



LES ESCAPE GAMES EN FRANCE

mise à jour - octobre 2024

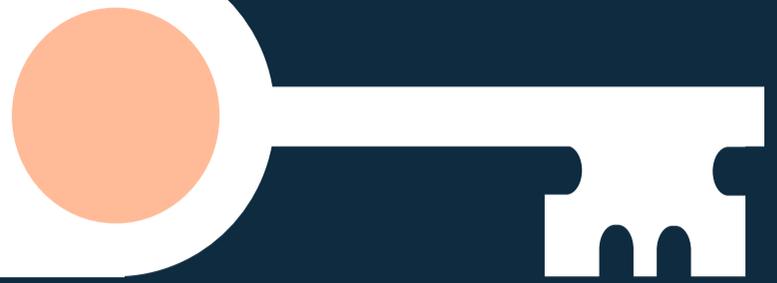
Etude statistique réalisée entre mai et octobre 2024

Marine Pellarin - Ugo Schimizzi

Pierluca Pizzi

www.lesfrancslimiers.com

LES ESCAPE GAMES EN FRANCE



DÉFINITION

Pour cette version 2024, nous avons choisi de conserver la définition que nous avons proposé dans nos précédentes études, afin de différencier un escape game d'une autre proposition ludique similaire, à savoir :

Un escape game est un jeu d'équipe à base narrative ; enfermés dans une pièce thématique et décorée de façon immersive, les participants doivent résoudre une série d'énigmes qui mène à la sortie. Il peut s'agir d'énigmes mécaniques (casse-têtes, jeux d'adresse, manipulations de décors, combinaison d'objets, serrures et cadenas, etc.), d'énigmes de réflexion (calcul, logique, déduction, charades, etc.) ou d'actions collaboratives nécessaires à la résolution du problème initial (retrouver un coupable, braquer une banque, échapper à des zombies, etc.). On observe dans la majorité des escape rooms une unité de lieu (une à plusieurs pièces connectées) et une unité de temps (une heure chronométrée dans la majorité des cas).

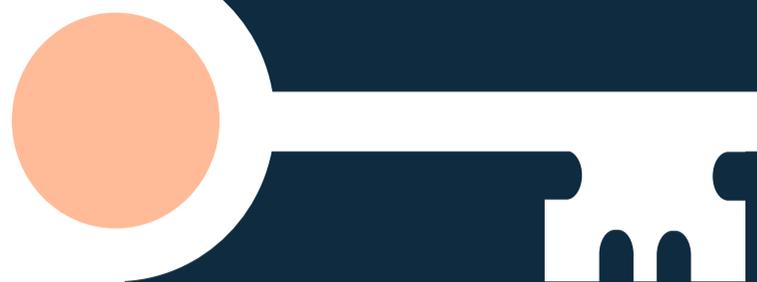
Nous attirons particulièrement votre attention sur :

- la notion d'espace intérieur et d'enfermement (réel ou simulé)
- la notion d'exploration et les possibilités de manipulations au sein de cet espace
- la notion d'énigmes à résoudre
- le caractère actif du joueur : ses actions ont un impact sur le déroulement du jeu et son issue

Sont donc exclus de cette étude :

- les action games et jeux de cohésion, s'ils ne comportent pas de notion d'énigme dans leur communication publique
- les jeux en extérieur (urban games, jeux de piste, escapes en forêt, survivals et chasses au trésor)
- les murder parties
- le théâtre immersif
- les escape games en réalité virtuelle (VR)

LES ESCAPE GAMES EN FRANCE



SOMMAIRE

Les escape games en France Métropolitaine

Définition	2
Introduction & méthodologie	4

Les enseignes

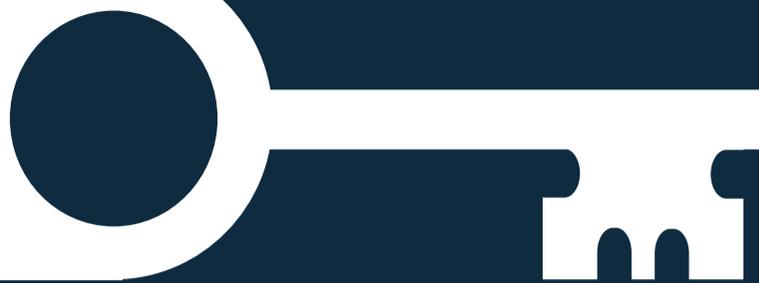
Chiffres-clé	6
Fonctionnement des enseignes	7
Présence en ligne	11
Franchises	12
Les escape games dans les régions	13
Nombre d'enseignes - croissance régionale	13
Nombre d'enseignes - croissance nationale	15
Fermetures et nouvelles enseignes	16
Fermetures par région	17
Nombre d'enseignes - croissance départementale	19

Les salles

Scénarios «patrimoine»	23
Nombre de salles par région	24
Densité de l'offre régionale	25
Salles par département	26
Densité de l'offre départementale	28
Nombre de salles par grandes agglomérations	29

Les escape games en Outre Mer	31
-------------------------------------	----

LES ENSEIGNES D'ESCAPE GAME EN FRANCE MÉTROPOLITAINE



INTRODUCTION

Le monde de l'escape game - également connu sous le nom d'escape room ou jeu d'évasion dans sa version française - s'est créé une place particulière au sein des loisirs indoor. Apparu en France fin 2013, ce loisir a donc récemment fêté ses 10 ans, traversant différentes crises et révolutions au cours de sa jeune existence. Alors que nous avons pu constater une augmentation exponentielle du nombre d'enseignes en France, la tendance sur ces quatre dernières années a plutôt été au ralentissement des ouvertures, sans toutefois dénoter une lassitude de la part du grand public. Il s'agit ici de la 4ème version de notre étude. La première version date de 2018, des mises à jour ayant été publiées ensuite en 2020 et 2022. Pour cette quatrième édition, nous dénombrons 843 enseignes (chiffres arrêtés en octobre 2024).

Cette étude permet d'avoir une vision à moyen terme de l'évolution de ce loisir sur la période 2018 - 2024 et plus spécifiquement de constater un certain nombre de tendances depuis la parution de notre précédente publication en 2022.

MÉTHODOLOGIE

De mai à octobre 2024, nous avons parcouru l'ensemble des sites des enseignes d'escape game référencées en France, relevant des données publiques accessibles. Ces données ont ensuite été traitées pour en extraire, à des fins statistiques, les informations utiles à cette étude. Les critères de notation ont été exclusivement relevés d'après les avis laissés via le service Google avis. Les chiffres de population sont extraits des chiffres arrêtés en 2017 par l'INSEE.

LES CRÉATEURS DE L'ÉTUDE

Marine Pellarin est diplômée en communication de l'École Supérieure d'Art de Lorraine. Après un mémoire axé sur le développement de soi à travers la pratique du jeu de rôle, elle a géré la communication de plusieurs médias en ligne (madmoiZelle.com, Commeon). Elle a également contribué au développement de jeux et applications en tant qu'auteur (GeekMe Quiz Contre-Attaque, Divercities).

Ugo Schimizzi est diplômé du CELSA Paris IV La Sorbonne. Son mémoire de fin d'étude s'est focalisé sur l'accessibilité et l'évolution des jeux pervasifs en lien avec le secteur de la communication. Professionnel de la communication et du numérique, il est enseignant à l'Université de Lorraine dans deux masters dédiés au jeu et à la communication depuis 2017.

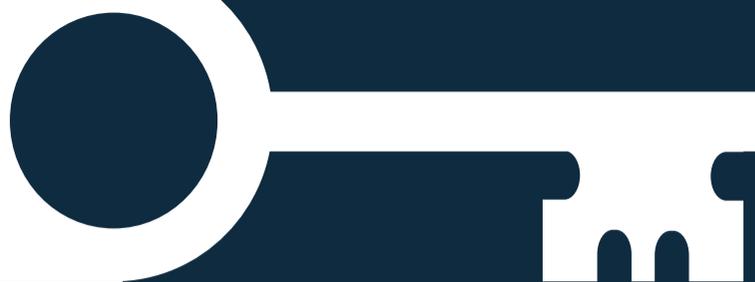
Pierluca Pizzi est en Master 2 Création de Dispositifs Ludiques à l'Université de Lorraine. Il a contribué à cette étude en qualité de stagiaire chez Les Francs Limiers et a notamment compilé des données sur l'ensemble des enseignes du secteur.

Les Francs Limiers ont été créés fin 2018 par Marine Pellarin et Ugo Schimizzi. Cette structure s'est spécialisée dans la conception ludique, développant notamment des escape games, des escape box ou encore des jeux de piste. Intervenant en France et au Luxembourg, Les Francs Limiers réalisent des créations sur-mesure. Qu'il s'agisse de projets pédagogiques, dédiés au patrimoine ou tout simplement pour le plaisir du jeu, Les Francs Limiers prennent en charge l'ensemble des éléments liés au projet (scénarisation, game design, création des décors, installation, formation). Les Francs Limiers créent des projets pérennes ou éphémères, à destination des entreprises, des collectivités ou des associations.

Plus d'infos : www.lesfrancslimiers.com

Les enseignes

LES ENSEIGNES D'ESCAPE GAME EN FRANCE MÉTROPOLITAINE



CHIFFRES-CLÉ



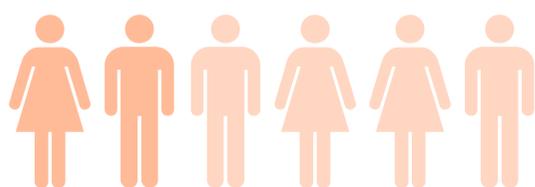
ouverture de la 1^{ère} enseigne française
(HintHunt, Paris)



POUR LA
PREMIÈRE FOIS
en France
LE NOMBRE
D'enseignes
D'escape games
Baisse

1 HEURE
DE JEU

POUR

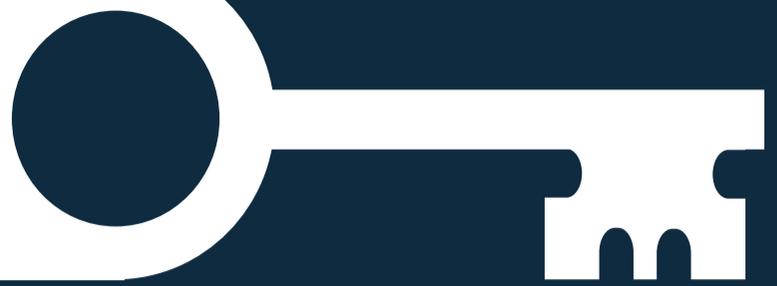


2 à 6 personnes

moyenne min. et max. constatée : 2.3 & 6.8 joueurs / session

MATURITÉ DU MARCHÉ

Suite au boom impressionnant du nombre d'enseignes, relaté dans nos précédentes études (2018 à 2022), la crise COVID aurait pu fortement impacter le marché, encore jeune et première cible des fermetures administratives. Le succès reste néanmoins au rendez-vous : entre 2020 et 2024, le nombre d'enseignes reste stable et ce malgré un nombre de fermetures important (voir p.16 à 18).



FONCTIONNEMENT DES enseignes

Focus sur : Les lieux atypiques

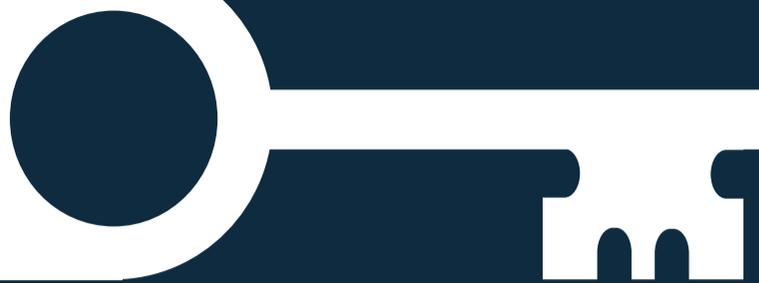
En 2024, les lieux atypiques continuent leur percée : on note une augmentation du nombre de jeux visant à mettre en valeur des lieux de patrimoine ou un produit (ex: vin local).

Cette tendance encore jeune est également adoptée par de plus en plus de marques et réseaux afin de dynamiser leur communication externe (parfois interne) : ces escape games sont très souvent éphémères, et parfois confidentiels (pour faire la promotion d'un produit en B to B par exemple). S'ils n'entrent pas dans notre scope visant à lister les salles d'escape games pérennes, le phénomène semble devenu assez courant pour être noté.

Développement des « jeux cousins »

De la même manière, il est également intéressant de remarquer le développement de « jeux cousins » de l'escape game. Ce sont notamment les salles de quiz et les action games qui s'installent en complément des salles d'escape game dans certains complexes.

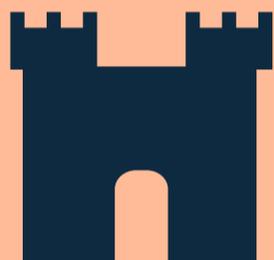
LES ENSEIGNES D'ESCAPE GAME EN FRANCE MÉTROPOLITAINE



FONCTIONNEMENT DES enseignes

LES LIEUX ATYPIQUES

Les enseignes s'installent parfois dans des lieux insolites ou historiques :



40
châteaux,
tours et donjons
vs 41 en 2022



19
hôtels, auberges
et campings
vs 19 en 2022



12
forts & citadelles
vs 15 en 2022



22
domaines viticoles
& caves à vin
vs 14 en 2022



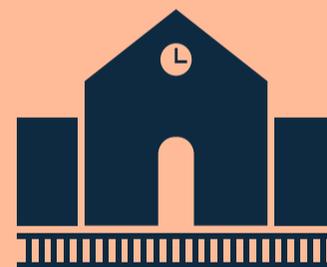
8
abbayes, églises
& presbytères
vs 10 en 2022



8
musées
vs 10 en 2022



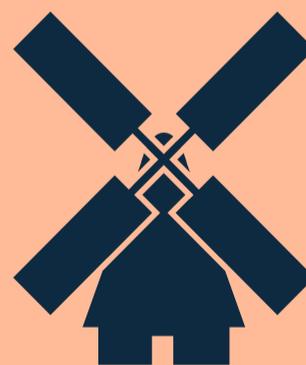
5
parcs, forêts,
zoos



2
gares
vs 3 en 2022



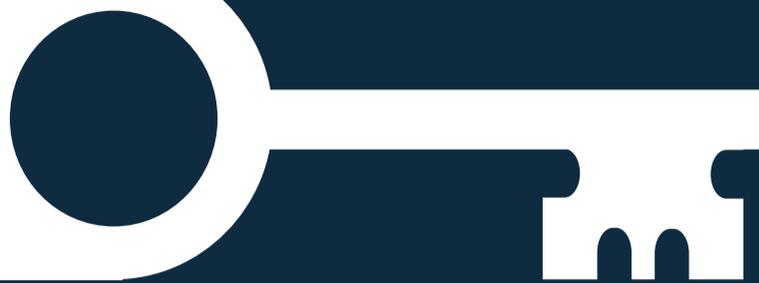
6
grottes, caves
& mines
vs 7 en 2022



3
moulins
vs 2 en 2022

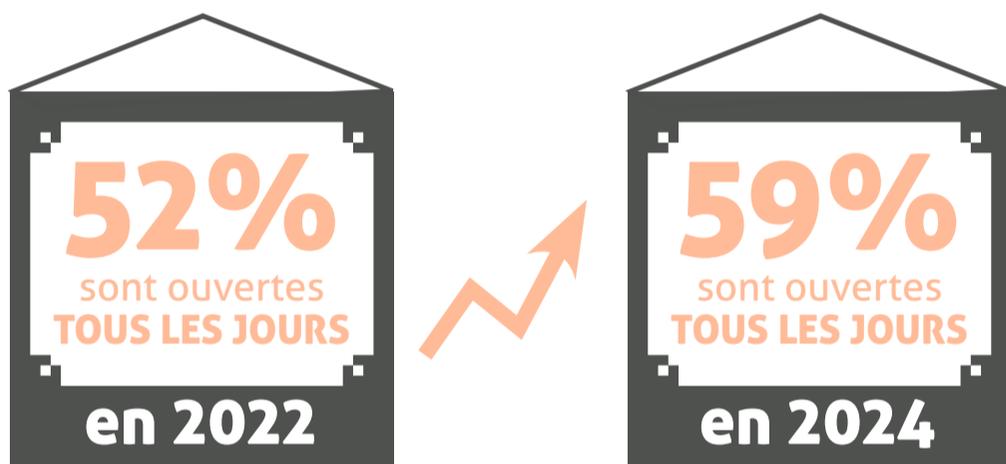
mais également dans des stations de ski, relais postaux, douanes, usines, caravanes, bars, écluses, trains, cinémas, canoë-kayak, bus, stades, yourtes, théâtres et centres équestres

LES ENSEIGNES D'ESCAPE GAME EN FRANCE MÉTROPOLITAINE



FONCTIONNEMENT DES enseignes

JOUR DE FERMETURE



Les enseignes maximisent leur temps d'ouverture en 2024 et sont de plus en plus nombreuses à proposer des sessions sur l'ensemble des jours de la semaine

LE NOMBRE DE SALLES PAR ENSEIGNE

La tendance reste la même qu'entre 2020 et 2022 : contraintes par la place, les enseignes préfèrent remplacer une salle datée par une autre plutôt que de chercher à en ajouter à leur panel en s'agrandissant. La durée de vie d'une salle est aujourd'hui très variable d'une enseigne à l'autre, cet aspect dépendant notamment de l'entretien de la salle.

De moins en moins d'enseignes font le choix de la salle miroir, c'est à dire une salle présente plusieurs fois et jouable en simultanément : par exemple chez l'enseigne historique The Game à Paris et certaines enseignes du réseau Escape Hunt.

UNE AUGMENTATION TIMIDE

Après la crise du COVID, les enseignes ont malheureusement subi d'autres problèmes impactant directement leurs finances sur la période 2022-2024. En effet, la crise énergétique, puis une période de forte inflation ont certainement freiné les dirigeants de ces structures dans l'ouverture de nouveaux locaux, les dépenses liées à ces investissements faisant rapidement monter les budgets nécessaires. On retrouve toutefois une moyenne légèrement en hausse concernant le nombre de scénarios par établissement (2.97 scénarios en 2024 vs 2,75 en 2022).

Comme nous avons pu le signaler en 2022, les scénarios uniques de lieux atypiques, ainsi que le remplacement de certaines salles d'escape game par des jeux cousins (quiz, action game), expliquent également cette augmentation timide du chiffre.

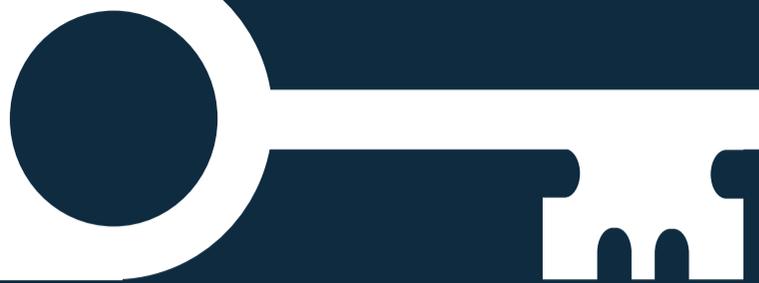
Plus de détails voir à partir de p.22



**2.97 scénarios
PAR enseigne**

en moyenne
vs 2.75 en 2022

LES ENSEIGNES D'ESCAPE GAME EN FRANCE MÉTROPOLITAINE



FONCTIONNEMENT DES enseignes

TARIFS

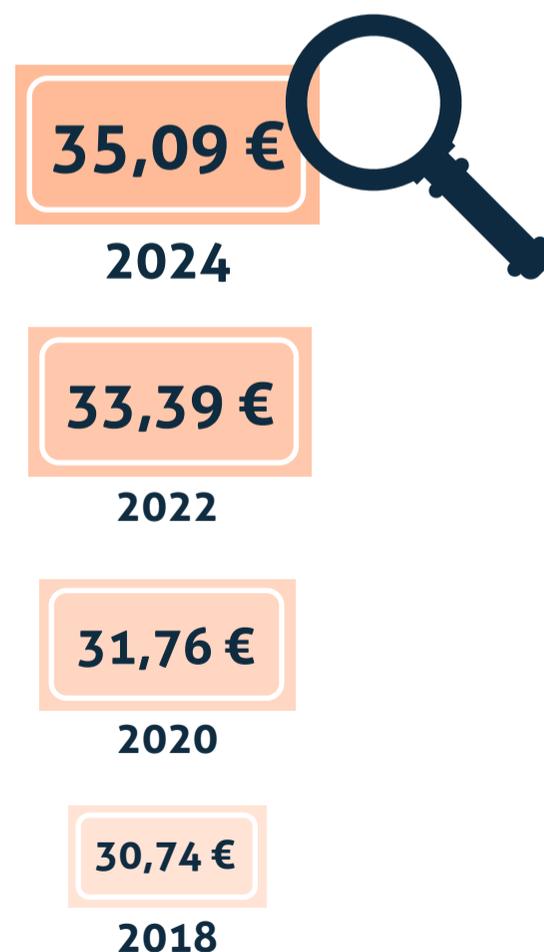
En 2024, le système de tarif régressif reste largement adopté dans l'Hexagone (plus le nombre de joueurs est grand, plus le tarif par personne est bas).

L'augmentation des prix continue, en écho avec l'inflation générale et l'investissement de plus en plus important des enseignes dans les décors et systèmes interactifs : les attentes du public évoluent et la concurrence appelle à toujours plus de qualité.

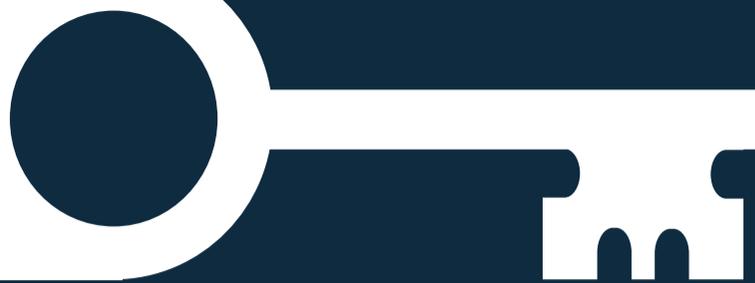
TARIF MINIMUM MOYEN (PAR PERSONNE)



TARIF MAXIMUM MOYEN (PAR PERSONNE)



LES ENSEIGNES D'ESCAPE GAME EN FRANCE MÉTROPOLITAINE



PRÉSENCE en LIGNE

RÉSERVATION

lun 04	mar 05	mer 06	jeu 07	ven 08	sam 09	dim 10
					complet	
						réserver
		complet	complet	complet	complet	complet
		complet	complet	complet	complet	complet
	complet			complet	complet	

La réservation en ligne, largement plébiscitée par les professionnels du secteur dès ses débuts, est en très léger retrait : 88,58% des enseignes la proposent en 2022 contre 87,21% en 2024.

87,21%

des enseignes

proposent un module de réservation en ligne

La réservation en ligne maintient toutefois sa place de standard au sein du monde de l'escape.

AVIS ET COMMENTAIRES

Les joueurs et joueuses sont enclins (et souvent encouragés) à laisser des commentaires sur des plateformes de notation type TripAdvisor ou Google. La moyenne des enseignes d'escape games en France métropolitaine reste excellente en 2024 : l'activité bénéficie toujours d'un public majoritairement très satisfait.

Entre 2022 et 2024, la moyenne a légèrement évolué à la hausse (4,74 en 2022), le nombre d'avis moyen par enseigne passe lui de 345 à 581.



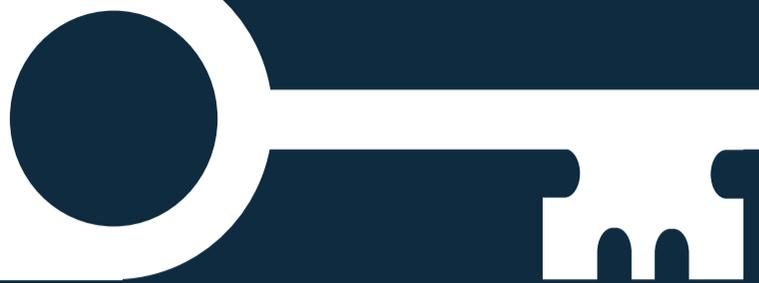
Les escape rooms françaises

4,76 ★★★★★ 482 947 avis Google

581 avis Google par enseigne en moyenne

vs 288 804 avis Google en 2022 pour 345 avis par enseigne

LES ENSEIGNES D'ESCAPE GAME EN FRANCE MÉTROPOLITAINE

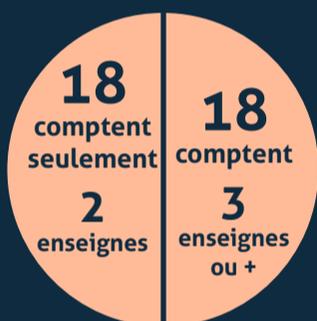


FRANCHISES

La présence des franchises d'escape game en France continue son ralentissement en termes de nombre d'enseignes. Les franchises Challenge the Room et LU6D ne comptent en 2024 plus qu'une enseigne et sortent donc du scope. On note une consolidation d'autres noms : Escape Time continue notamment son ascension en 2024 avec 18 enseignes actives. Malgré 2 fermetures entre 2022 et 2024, Escape Yourself reste la première franchise de France en termes de nombre d'enseignes.



2022 : 41
2020 : 53



178
enseignes
sous franchise

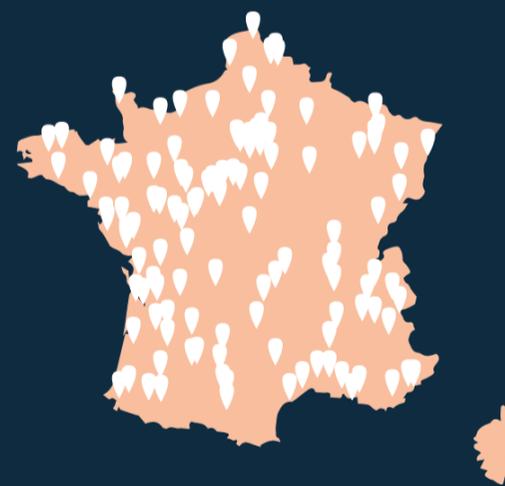
2022 : 204
2020 : 209

soit
20%
des enseignes

2022 : 23%
2020 : 25%

Les FRANCHISES LES PLUS PRÉSENTES

- 1** **Escape Yourself** 
33 enseignes
- 2** **Escape Time** 
18 enseignes
- 3** **Team Break** 
12 enseignes

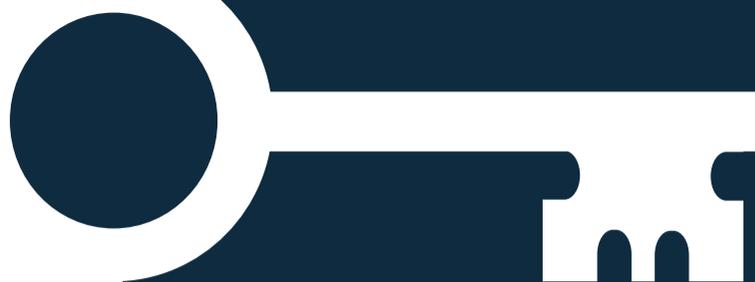


les franchises sont
présentes dans

135
VILLES

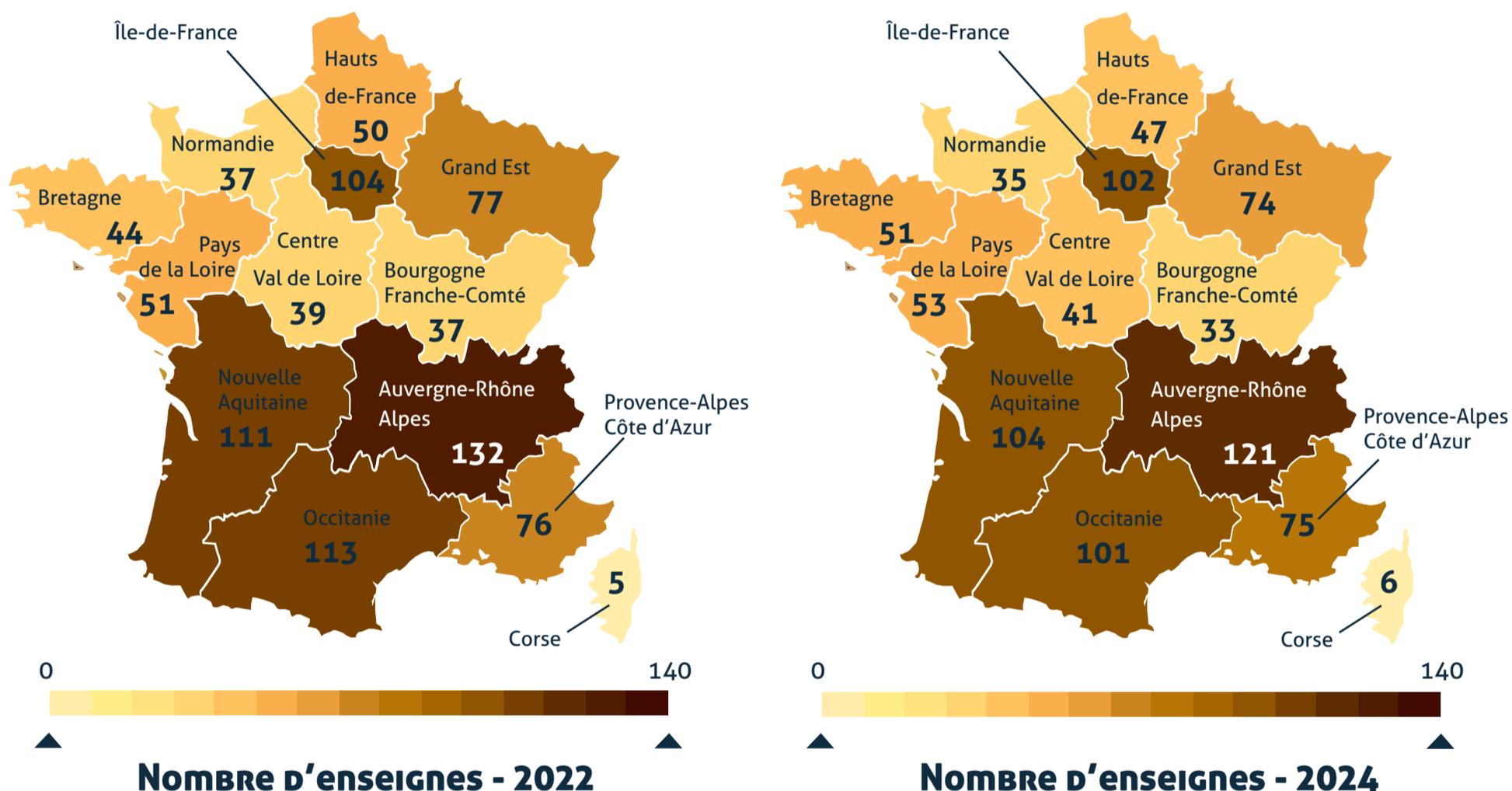
2022 : 130
2020 : 116

LES ENSEIGNES D'ESCAPE GAME EN FRANCE MÉTROPOLITAINE



NOMBRE D'enseignes - CROISSANCE RÉGIONALE

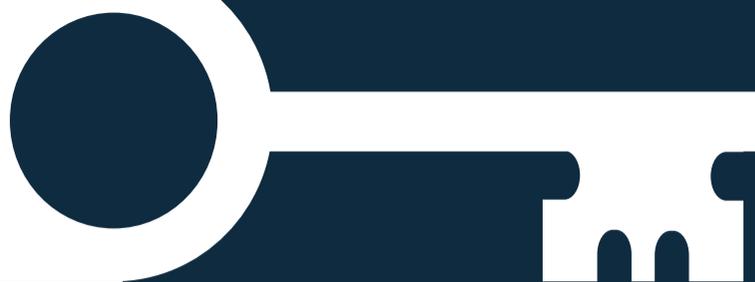
C'est à nouveau en **Auvergne Rhône Alpes** qu'on compte le plus d'enseignes (121)



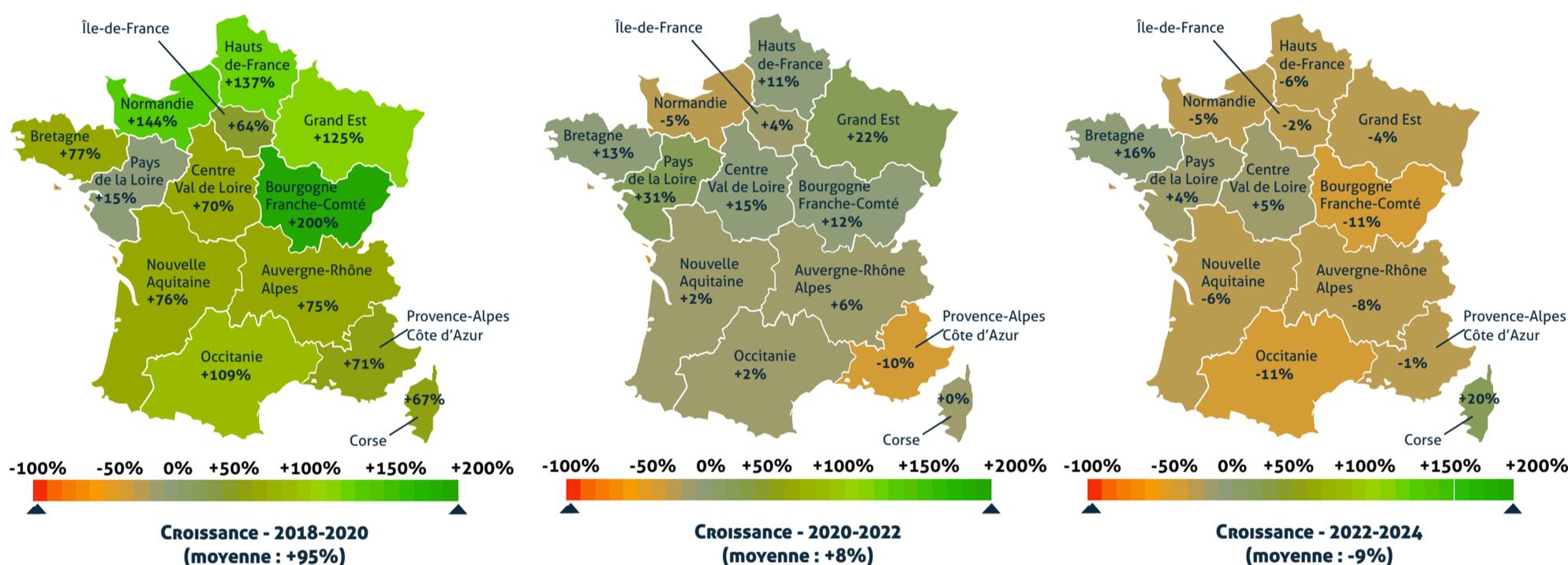
- 1 AUVERGNE-RHÔNE-ALPES**
121 enseignes (-11)
- 2 NOUVELLE-AQUITAINE**
104 enseignes (-7)
- 3 ÎLE-DE-FRANCE**
102 enseignes (-2)

- #04 Occitanie : 101 (-12)
- #05 Provence-Alpes-Côte d'Azur : 75 (-1)
- #06 Grand Est : 74 (-3)
- #07 Pays de la Loire : 53 (+2)
- #08 Bretagne : 51 (+7)
- #09 Hauts-de-France : 47 (-3)
- #10 Centre-Val de Loire : 41 (+2)
- #11 Normandie : 35 (-2)
- #12 Bourgogne-Franche-Comté : 33 (-4)
- #13 Corse : 6 (+1)

LES ENSEIGNES D'ESCAPE GAME EN FRANCE MÉTROPOLITAINE



NOMBRE D'enseignes - CROISSANCE RÉGIONALE



La croissance nationale qui était de 95% pour 2018-2020, descendue à 8% pour 2020-2022, devient pour la première fois négative : ces -9% d'enseignes sur le territoire témoignent d'une passe difficile pour les acteurs du milieu mais également d'un non aboutissement de projets.

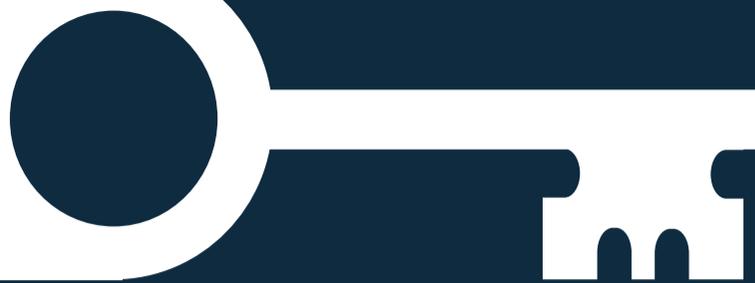
Avec seulement 113 ouvertures entre 2022 et 2024, se lancer dans l'aventure semble plus difficile qu'auparavant. On peut supposer que le ticket d'entrée est désormais plus élevé du fait de l'attente des joueurs, mais également y voir une répercussion de la frilosité des banques à prêter, en lien également avec l'augmentation des taux d'intérêts.

Suite au ralentissement observé en 2022, cette chute peut s'expliquer par plusieurs causes :

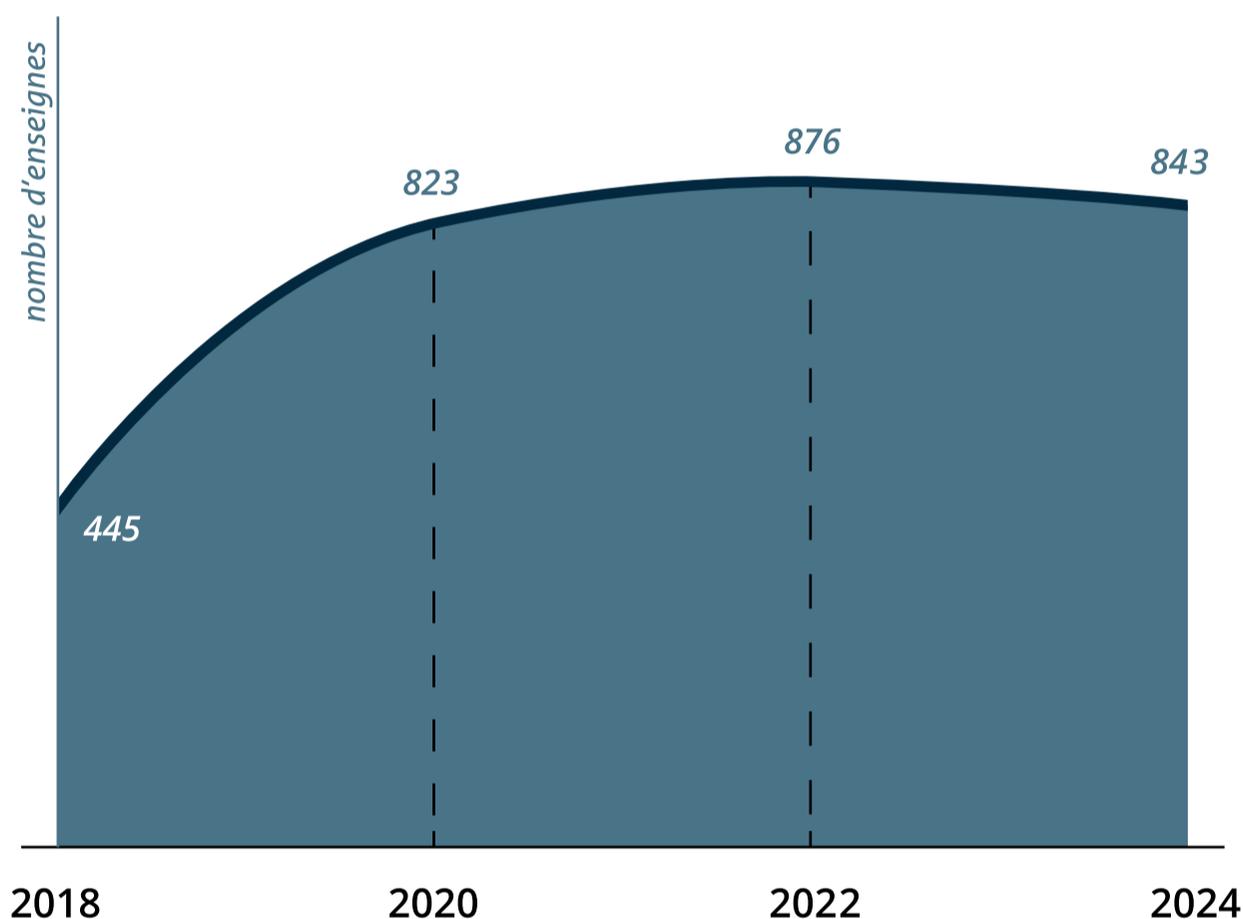
- les fermetures liées à la crise du COVID
Durant les 11 mois de fermeture obligatoire, seuls 9% des gérants d'escape games ont obtenu la réduction ou l'annulation de leurs loyers, mettant ainsi en péril leur trésorerie (source : étude Impact COVID-19 Gérant d'escape room). Trois ans après la mise en place du prêt garanti par l'état (PGE) pour les entreprises, il a peut-être ralenti la chute du marché mais n'a pas suffi à l'enrayer.
- la difficulté de se lancer
L'augmentation générale des taux d'intérêt pour les prêts a certainement freiné de nouveaux acteurs potentiels du secteur, empêchant le développement de nouvelles enseignes.
- la saturation de certaines grandes métropoles (voir p.30)

Notons tout de même 4 exceptions à cette croissance négative : la Bretagne (+16%), les Pays de la Loire (+4%), le Centre Val de Loire (+5%) et la Corse (+20%) vont à contre courant et développent toujours l'offre d'escape games sur leurs territoires entre 2022 et 2024.

LES ENSEIGNES D'ESCAPE GAME EN FRANCE MÉTROPOLITAINE



NOMBRE D'ENSEIGNES - CROISSANCE NATIONALE



ÉVOLUTION DU NOMBRE D'ENSEIGNES D'ESCAPE GAME EN FRANCE ENTRE 2018 ET 2024

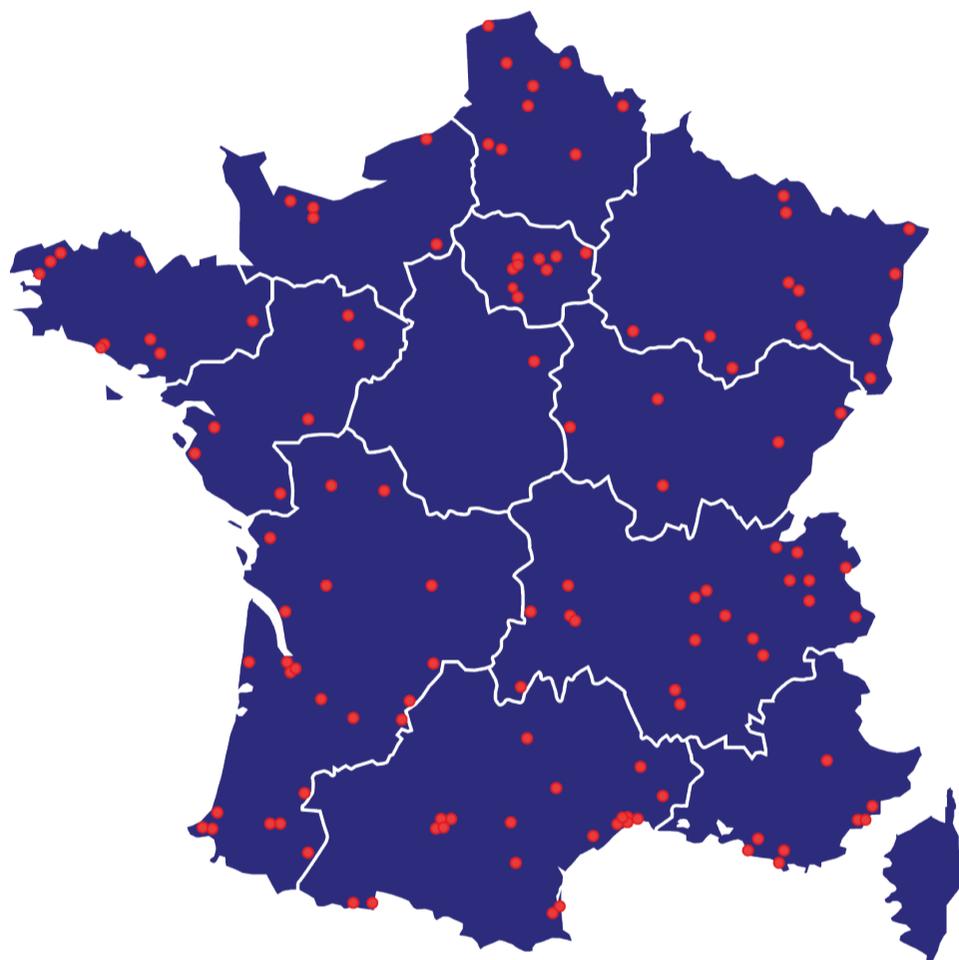
Après un boom très remarqué dans le monde du loisir entre 2018 et 2020 (augmentation de 445 à 823 enseignes), l'escape game a stabilisé sa progression. La crise du COVID et les fermetures administratives des enseignes ont sans doute eu raison des finances de certains acteurs et des projets d'autres en devenir. Les différentes crises économiques depuis 2022 vont également dans le sens de ce ralentissement. Néanmoins, force est de constater que ce renversement de la courbe est bien moindre que celui auquel on aurait pu s'attendre ; quatre ans après ce grand chamboulement, le nombre d'enseignes est resté quasi constant (823 en 2020, 876 en 2022, 843 en 2024).

Longtemps annoncé comme un effet de mode, l'escape game semble s'être pourtant implanté durablement dans le paysage des loisirs. Le marché apparaît aujourd'hui comme mature : le public, de plus en plus familier du concept, continue de fréquenter suffisamment les enseignes pour consolider la présence de ce loisir en France.

LES ENSEIGNES D'ESCAPE GAME EN FRANCE MÉTROPOLITAINE

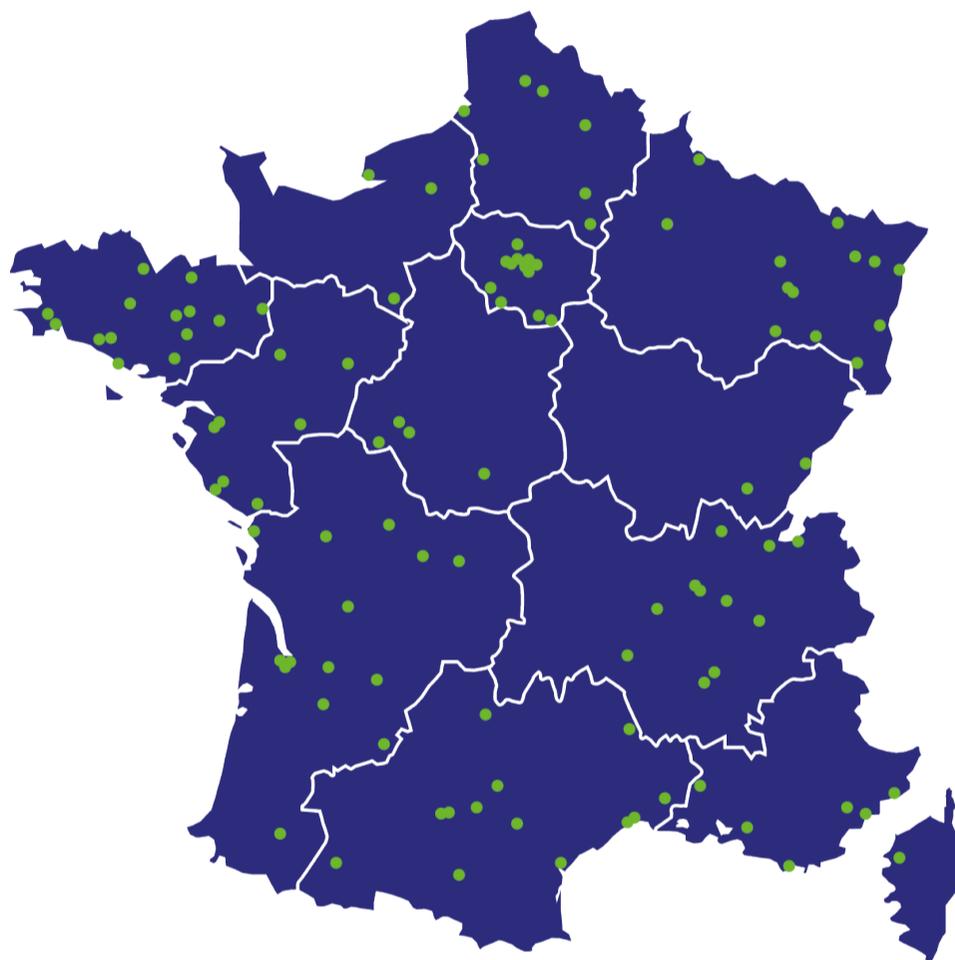


Fermetures et nouvelles enseignes



Enseignes fermées entre 2022 et 2024

146



Nouvelles enseignes
(ouverture entre 2022 et 2024)

113

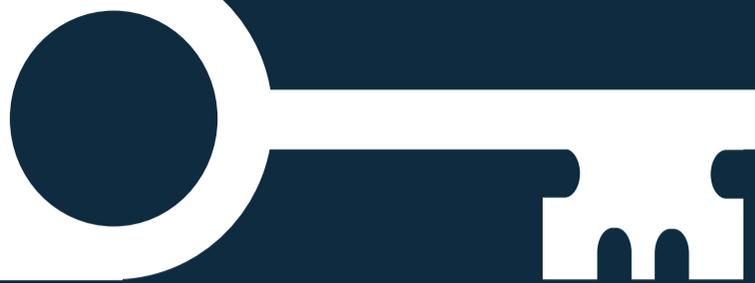
TOPOLOGIE DES FERMETURES ENTRE 2022 et 2024

Les fermetures d'enseignes d'escape game entre 2022 et 2024 ont lieu quasi indifféremment dans toute la France, et dans tout type de zone (ZAC, centre-ville ou autre). Elles ont touché les franchises quasiment autant que les indépendants (18% des fermetures sont des franchises, pour 20% de franchises parmi les escape games actifs en 2024).

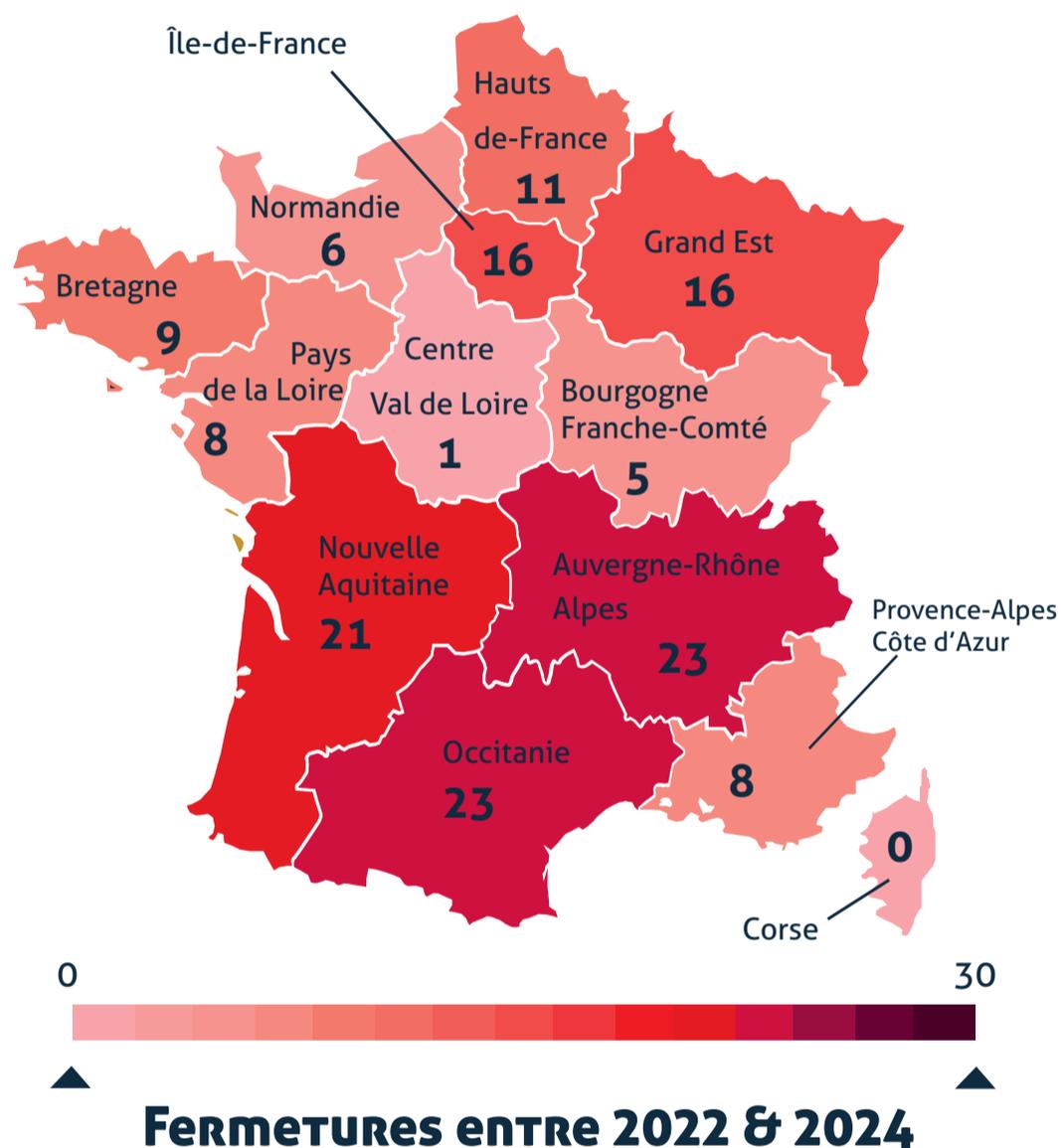
Parmi les enseignes fermées, on compte également des structures utilisant l'escape game comme activité dite « secondaire », c'est à dire des escape games installés dans des lieux dont ce n'est pas l'activité principale (lieu touristique, musée, etc.). Proposant souvent une salle unique, ce type de lieu a tendance à remplacer plus souvent ses scénarios pour apporter de la nouveauté.

Enfin, il est intéressant de constater une certaine similarité entre les points indiquant des fermetures et ceux localisant des ouvertures. Un « appel d'air » créé par une disparition d'enseigne est souvent comblée dans une même aire géographique.

LES ENSEIGNES D'ESCAPE GAME EN FRANCE MÉTROPOLITAINE



Fermetures par région

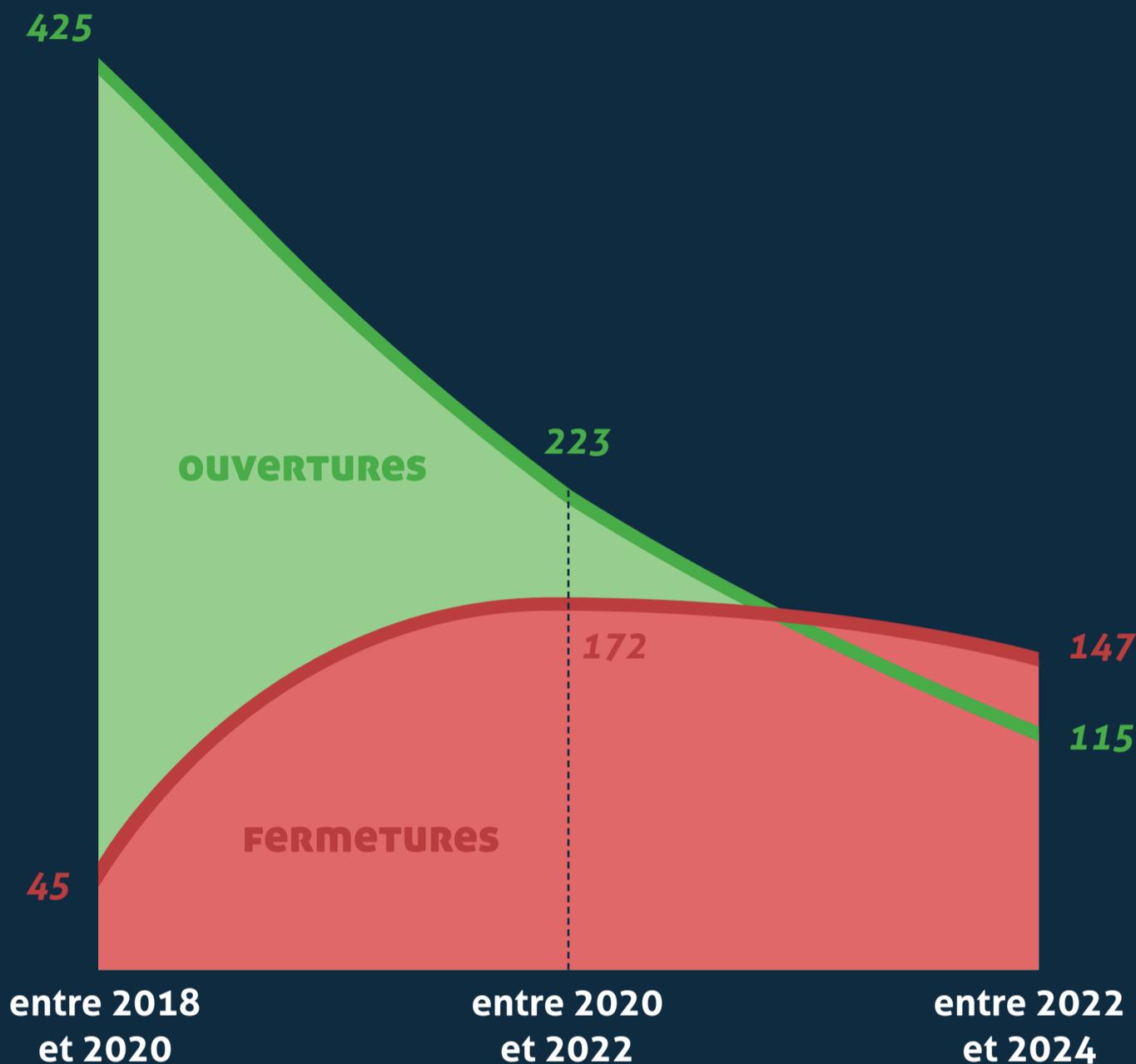
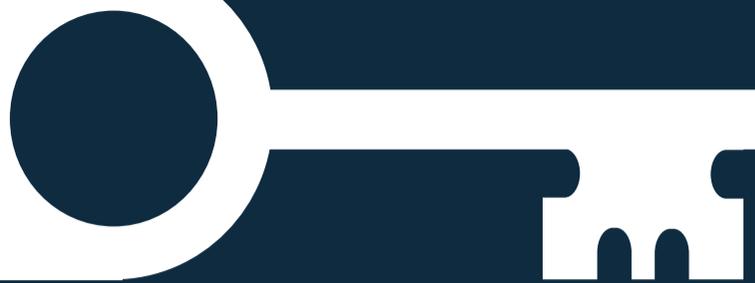


Des fermetures disparates

Certaines régions sont plus impactées que d'autres par le nombre de fermetures. Par exemple, dans le Sud-Est, avec un nombre de salles proches, c'est la région Provence-Alpes-Côte d'Azur qui limite le mieux la « casse » avec 8 fermetures, contre 23 pour les régions Auvergne-Rhône-Alpes et Occitanie.

De la même manière, la Normandie (6 fermetures), la Bourgogne Franche-Comté (5 fermetures) et surtout le Centre-Val de Loire avec uniquement 1 fermeture affichent les « meilleures performances » pour ces tristes statistiques, à relativiser toutefois, ces 3 régions ayant un nombre de salles nettement inférieur aux régions du Sud-Est pré-citées.

LES ENSEIGNES D'ESCAPE GAME EN FRANCE MÉTROPOLITAINE



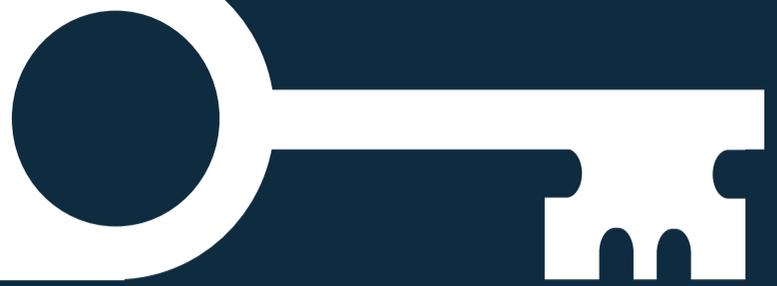
ÉVOLUTION DES FERMETURES ET OUVERTURES D'ENSEIGNES D'ESCAPE GAME EN FRANCE ENTRE 2018 ET 2024

Le monde de l'escape game français a connu 147 fermetures définitives d'enseignes entre 2022 et 2024 : on peut noter une légère baisse, comparé aux 172 fermetures constatées sur la période 2020-2022. Le COVID a probablement impacté le secteur, fragilisant les trésoreries des enseignes. On peut également noter parmi les causes probables de fermetures, l'incapacité de certaines enseignes à rembourser leur prêt garanti par l'état (PGE). Les délais accordés par les services publics à ce sujet ont pu délayer les fermetures dans le temps, ce qui pourrait expliquer un nombre toujours important de disparitions d'enseignes sur cette période 2022-2024.

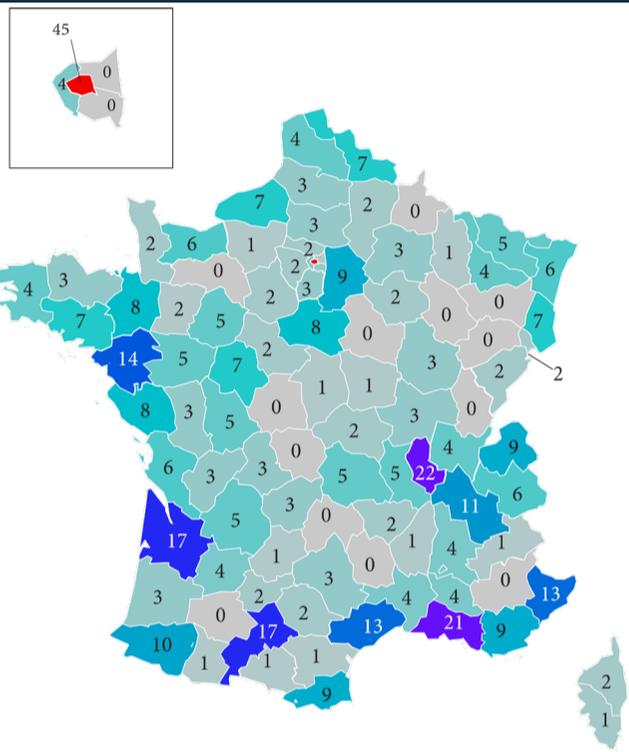
Fait notable, entre 2022 et 2024 et pour la toute première fois de l'histoire de l'escape game en France, on compte plus de fermetures que d'ouvertures et donc une croissance négative.

On remarque enfin que les ouvertures d'enseignes ont chuté comparé aux deux périodes précédentes, le nombre de structures présentes sur le marché atteignant possiblement un pic. L'équilibrage avec le nombre d'enseignes fermant sur une année laissent toutefois de la place pour de nouvelles propositions.

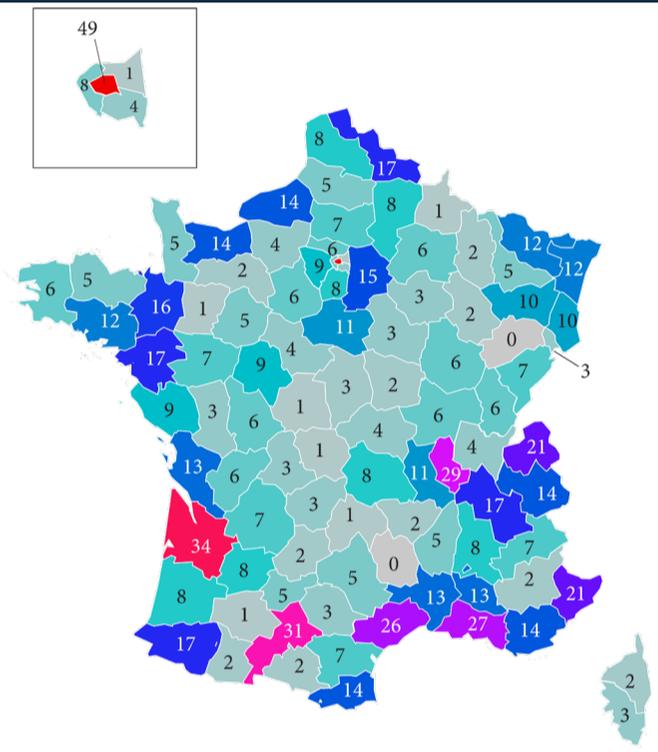
LES ENSEIGNES D'ESCAPE GAME EN FRANCE MÉTROPOLITAINE



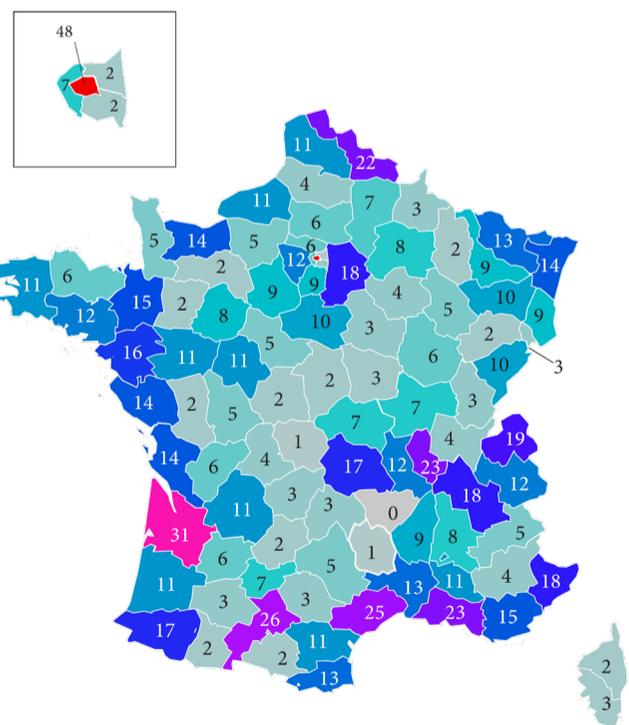
NOMBRE D'ENSEIGNES - CROISSANCE DÉPARTEMENTALE



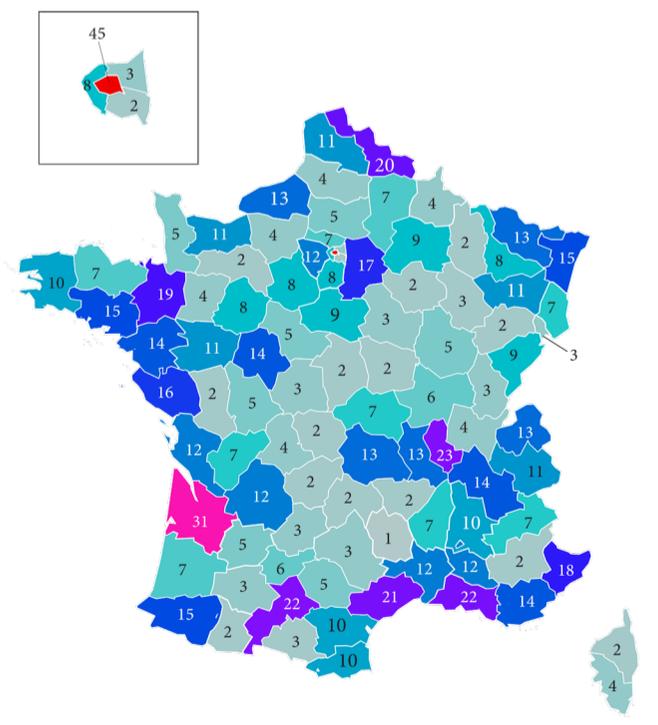
Nombre d'enseignes
2018



Nombre d'enseignes
2020

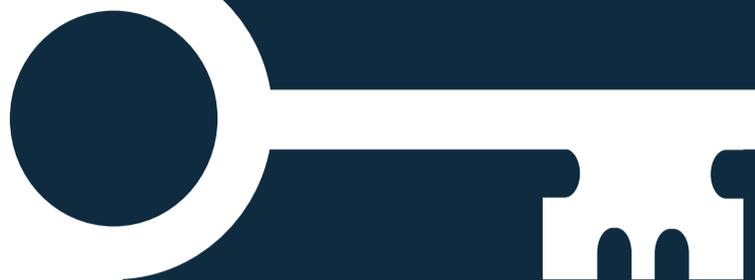


Nombre d'enseignes
2022

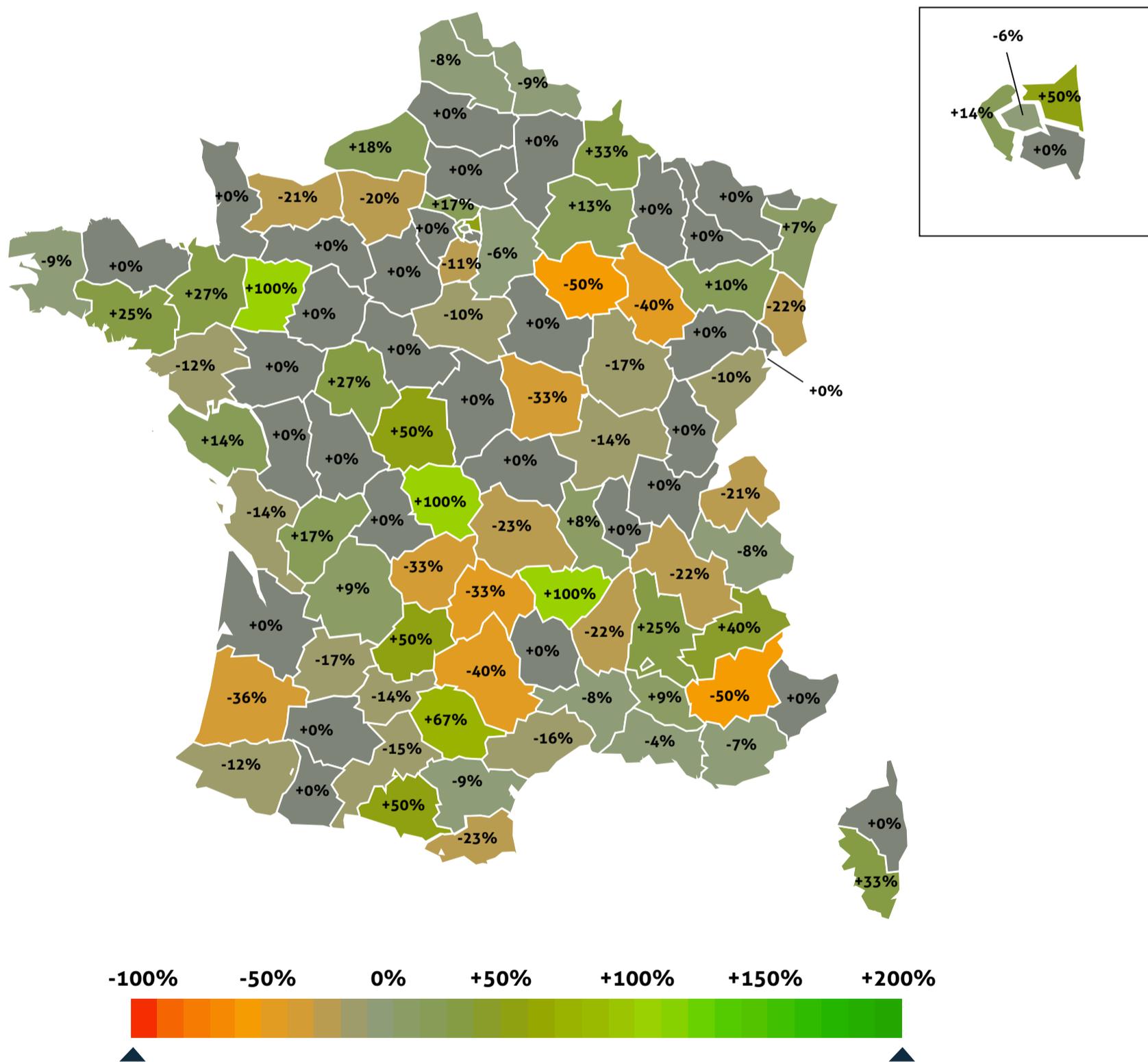


Nombre d'enseignes
2024

LES ENSEIGNES D'ESCAPE GAME EN FRANCE MÉTROPOLITAINE



NOMBRE D'enseignes - croissance DÉPARTEMENTALE



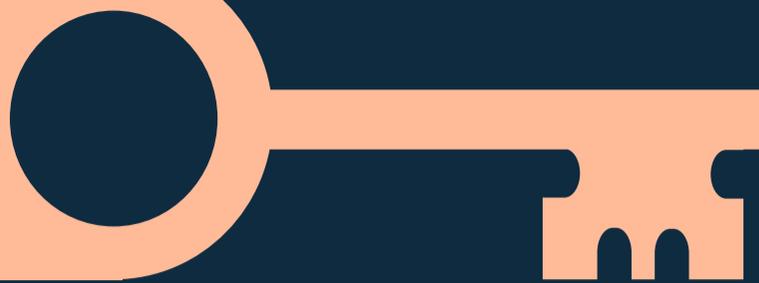
CROISSANCE DÉPARTEMENTALE DU NOMBRE D'enseignes D'escape game ENTRE 2022 ET 2024

Les enseignes d'escape game sont présentes dans tous les départements*

*au 15 octobre 2024

LES SALLES

LES SALLES D'ESCAPE GAME EN FRANCE MÉTROPOLITAINE



Scénarios «PATRIMOINE»

En 2024, les thématiques liées au patrimoine ont toujours la côte : 17,2% des enseignes françaises ont choisi de mettre en avant des bâtiments ou des lieux d'importance et bien souvent touristiques.

en 2024



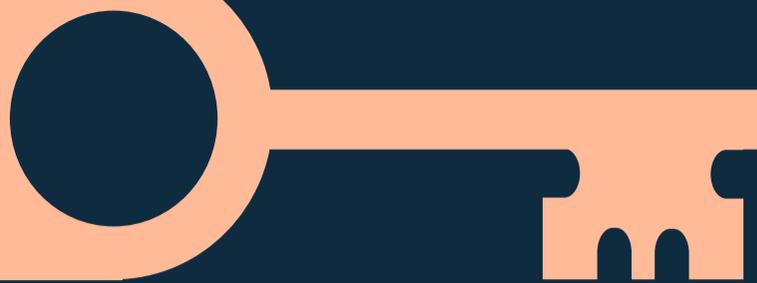
17,2 % Des enseignes

sont consacrées à un thème touristique /
patrimonial

Avec 20% des escape games en 2022, la tendance « patrimoine » reste haute dans le choix de la thématique d'une salle. Une grande partie de ce pourcentage représente les salles créées au sein de lieux patrimoniaux, souvent en parallèle d'une activité type musée ou production locale.

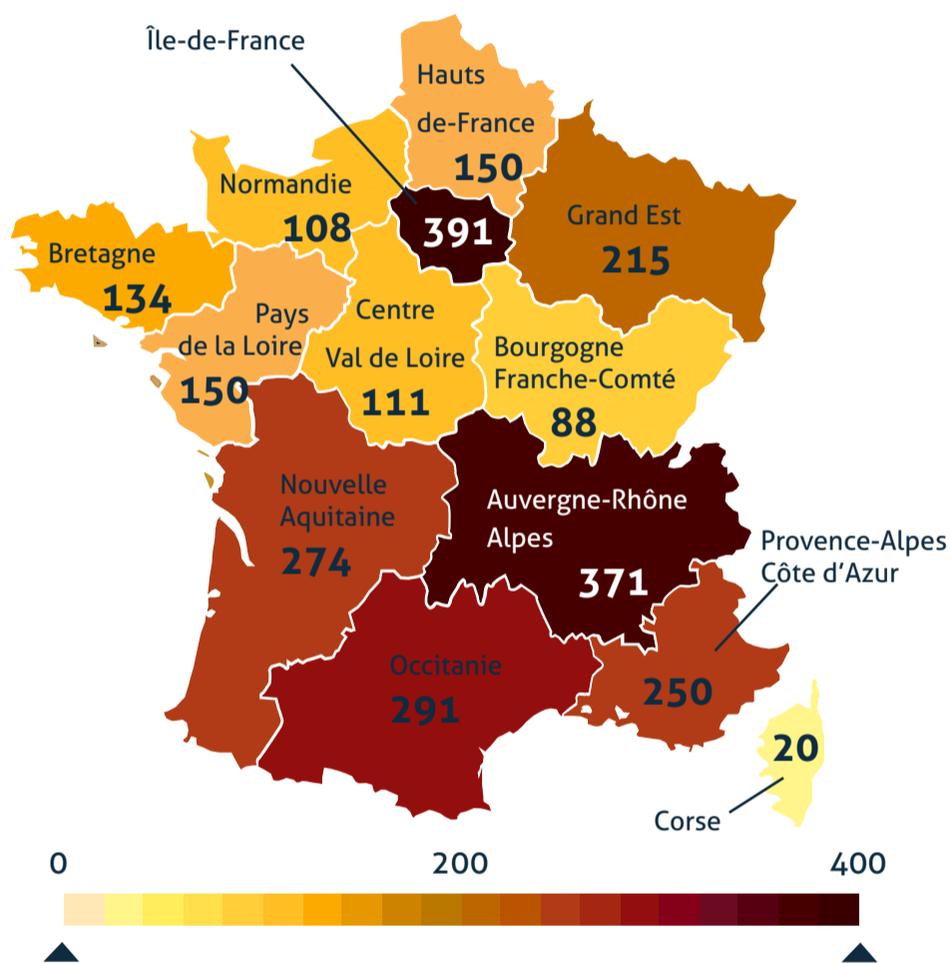
Ces escape games peuvent être à visée pédagogique, les énigmes servant alors de prétexte pour mettre en avant des techniques d'artisanat, des pratiques culturelles ou de l'information historique. Souvent saisonniers, ils sont aussi moins disponibles que leurs congénères dits « professionnels », puisque leurs horaires sont la plupart du temps contraints par les horaires d'ouverture de leur lieu d'accueil (château, musée, etc.). Ils sont aussi moins facilement réservables en ligne, préférant le contact par téléphone ou mail.

LES SALLES D'ESCAPE GAME EN FRANCE MÉTROPOLITAINE

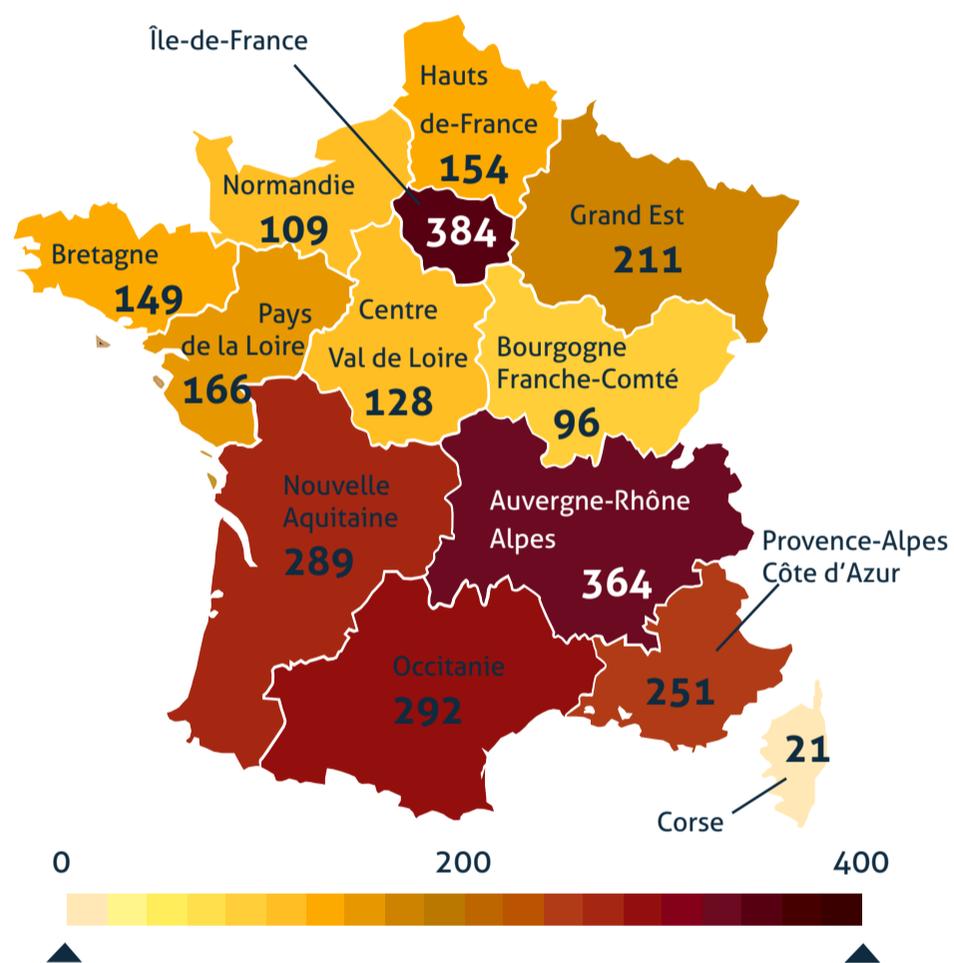


NOMBRE DE SALLES PAR RÉGION

C'est de nouveau en **Île-de-France** qu'on compte le plus de salles (384 salles)



NOMBRE DE SALLES - 2022



NOMBRE DE SALLES - 2024

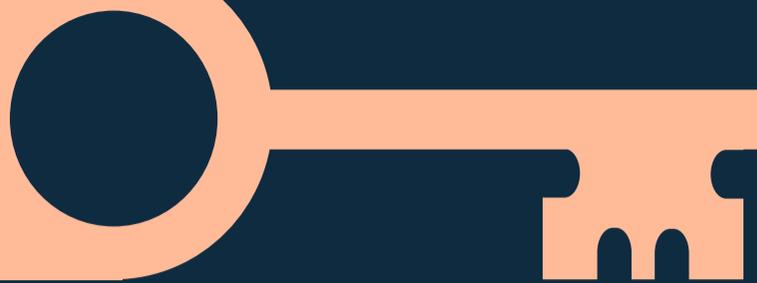
1 **Île-de-France**
384 salles (-7)

2 **Auvergne-Rhône-Alpes**
364 salles (-7)

3 **Occitanie**
292 salles (+1)

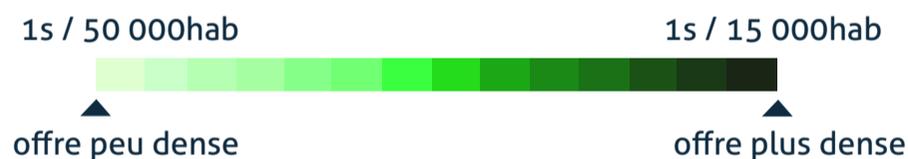
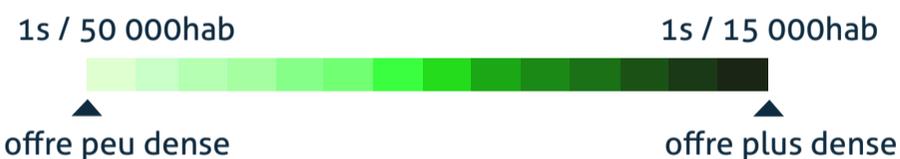
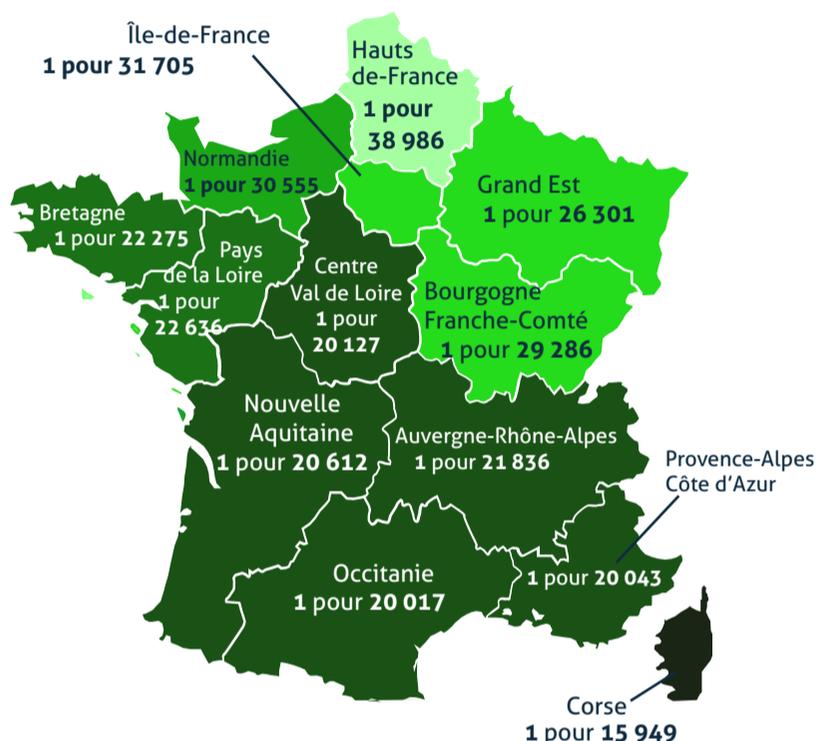
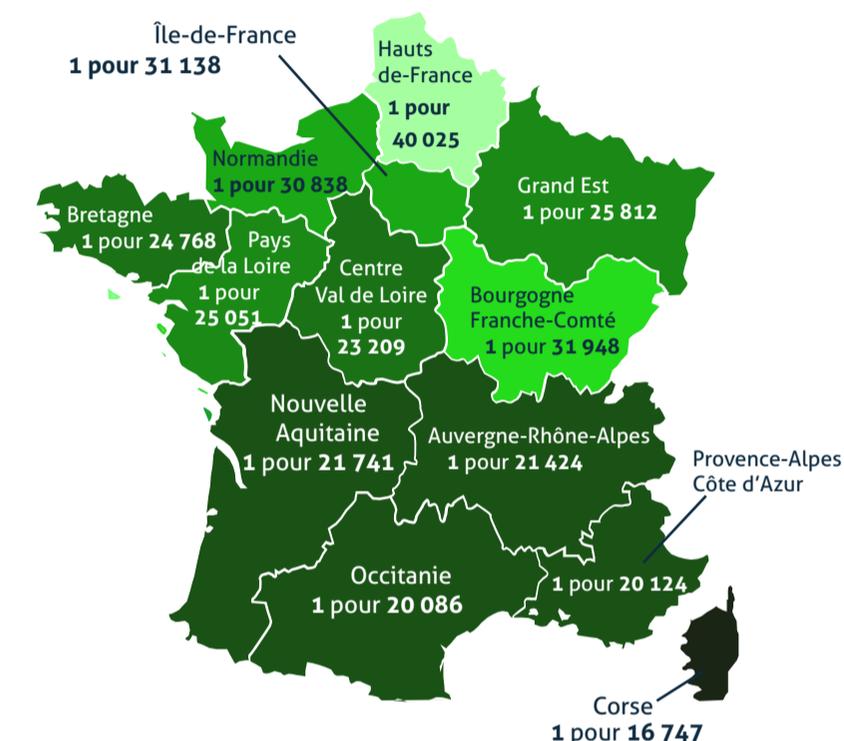
- #04 Nouvelle-Aquitaine : 289 salles (+15)
- #05 Provence-Alpes-Côte d'Azur : 251 salles (+1)
- #06 Grand Est : 211 salles (-4)
- #07 Pays de la Loire : 166 salles (+16)
- #08 Hauts-de-France : 154 salles (+4)
- #09 Bretagne : 149 salles (+15)
- #10 Centre-Val de Loire : 128 salles (+17)
- #11 Normandie : 109 salles (+1)
- #12 Bourgogne-Franche-Comté : 96 salles (+8)
- #13 Corse : 21 salles (+1)

LES SALLES D'ESCAPE GAME EN FRANCE MÉTROPOLITAINE



Densité de L'OFFRE RÉGIONALE

Proportionnalité entre nombre d'habitants des régions et nombre de salles



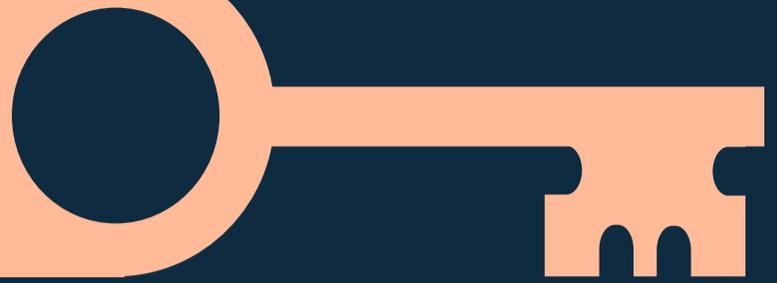
HABITANTS POUR 1 salle - 2022

HABITANTS POUR 1 salle - 2024

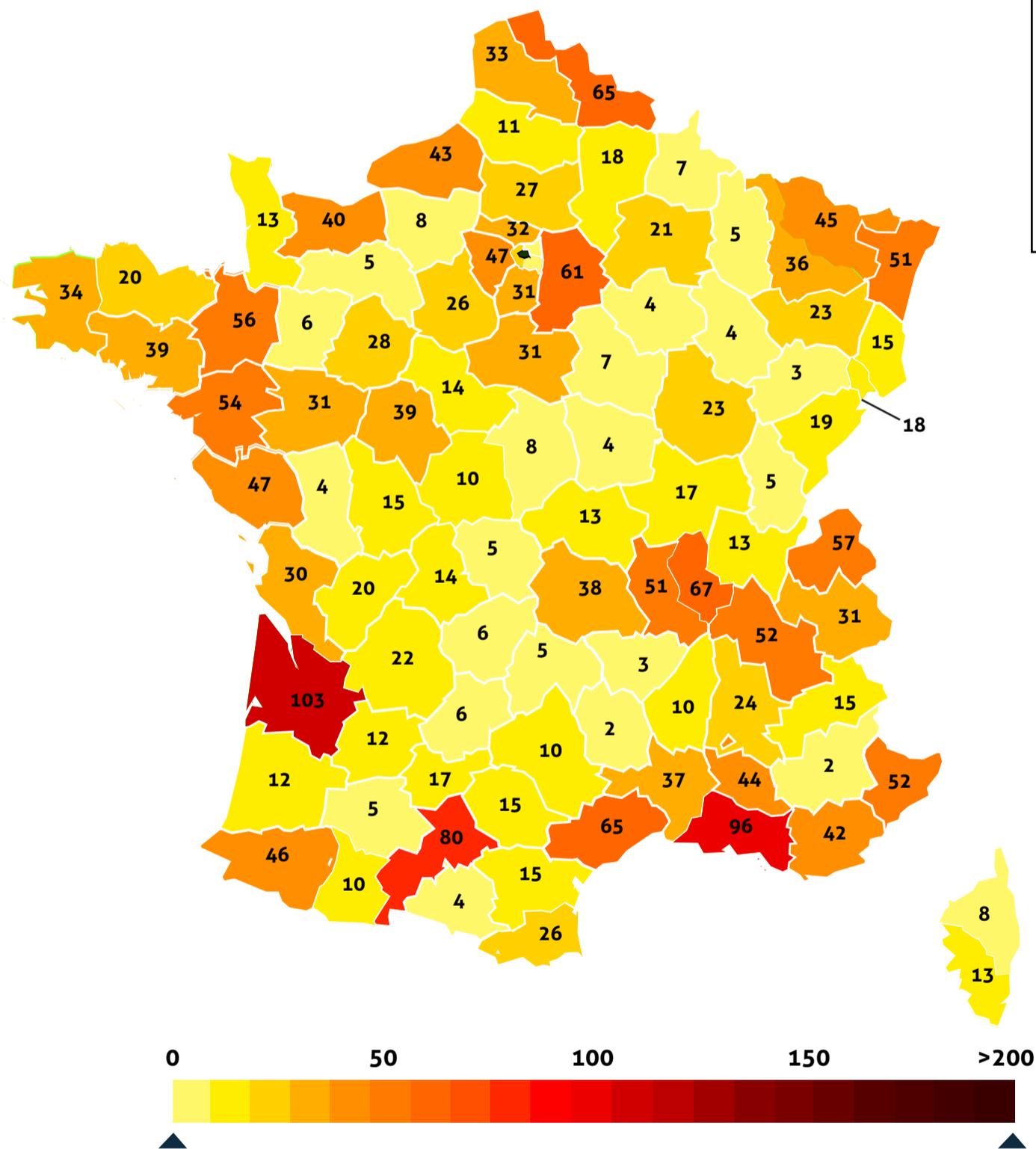
- 1 **CORSE**
1 salle pour 15 949 habitants
- 2 **OCCITANIE**
1 salle pour 20 017 habitants
- 3 **PROVENCE-ALPES-CÔTE D'AZUR**
1 salle pour 20 043 habitants

- #04 Centre-Val de Loire
- #05 Nouvelle-Aquitaine
- #06 Auvergne-Rhône-Alpes
- #07 Bretagne
- #08 Pays de la Loire
- #09 Grand Est
- #10 Bourgogne-Franche-Comté
- #11 Normandie
- #12 Île-de-France
- #13 Hauts-de-France

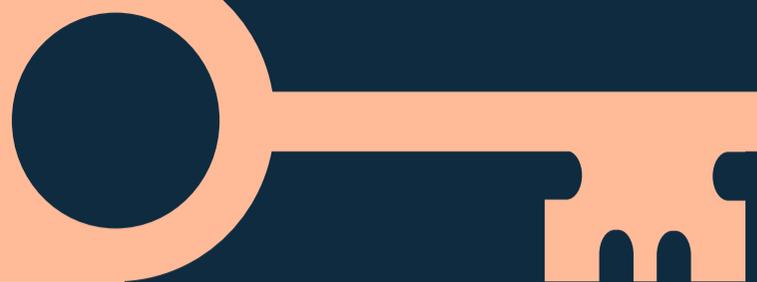
LES SALLES D'ESCAPE GAME EN FRANCE MÉTROPOLITAINE



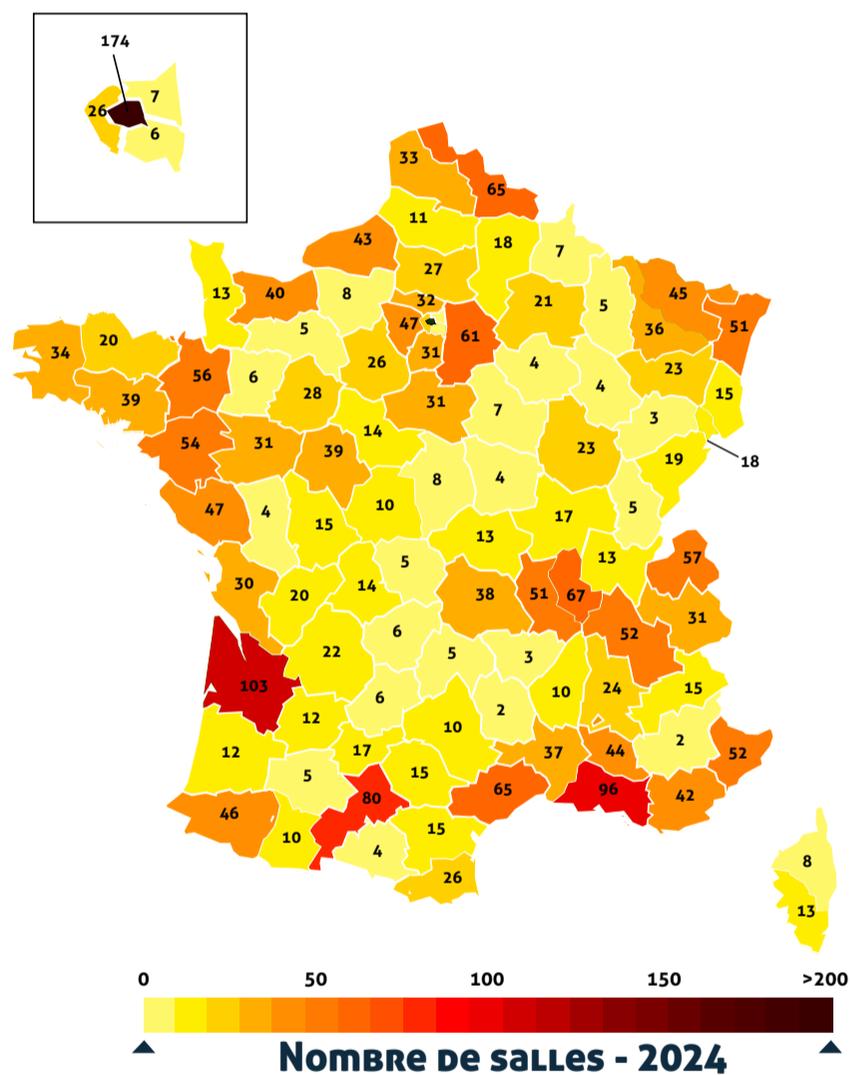
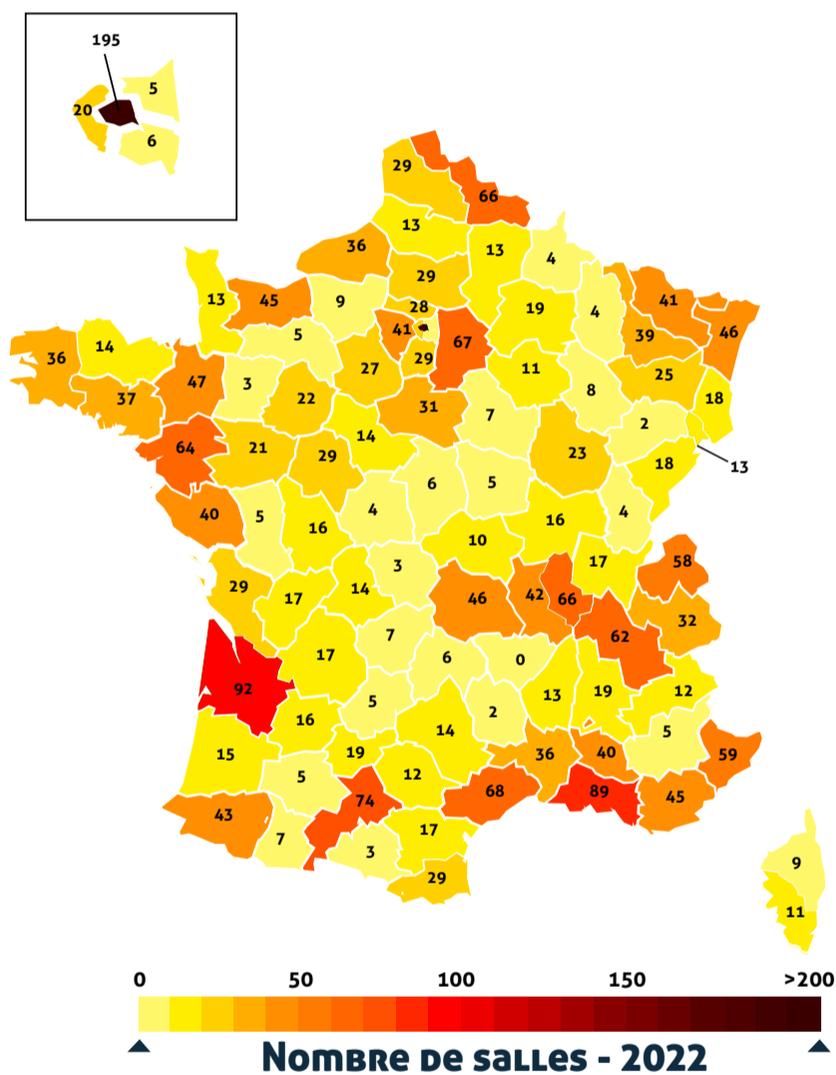
SALLES PAR DÉPARTEMENT



LES SALLES D'ESCAPE GAME EN FRANCE MÉTROPOLITAINE



SALLES PAR DÉPARTEMENT



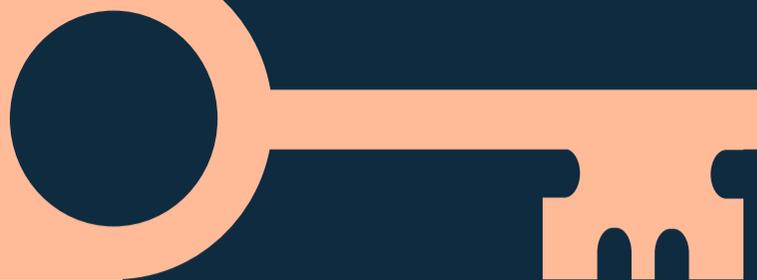
COMPARATIF 2022 - 2024

Concernant le nombre de salles par département, les résultats sont variés dans les départements intégrant *a minima* une métropole. Si Paris, l'Isère ou la Loire-Atlantique accusent une diminution marquée du nombre de salles, d'autres départements continuent eux de progresser (par exemple la Gironde, la Loire ou encore la Haute-Garonne).

On note, avec cette vision départementale que, là encore, il n'y a pas un effondrement total localisé, mais plus des ajustements à la hausse ou à la baisse, selon les ouvertures et fermetures d'enseignes ayant amené un changement du nombre de salle à l'échelle du département.

Enfin, pas d'émergence forte d'un département en particulier qui rattraperait son retard comme on a pu le voir sur les précédentes publications. Une autre raison pour nous d'estimer que le secteur est arrivé à maturité.

LES SALLES D'ESCAPE GAME EN FRANCE MÉTROPOLITAINE



DENSITÉ DE L'OFFRE DÉPARTEMENTALE

CLASSEMENT PAR ORDRE CROISSANT 1 salle pour X habitants

DÉPARTEMENTS	1 salle / x habitants
TERRITOIRE DE BELFORT	7 923
HAUTES-ALPES	9 419
CORSE DU SUD	12 096
PARIS	12 572
VAUCLUSE	12 715
SAVOIE	13 909
HAUTE-SAVOIE	14 164
VENDÉE	14 367
PYRÉNÉES-ATLANTIQUES	14 724
LOIRE	14 960
TARN-ET-GARONNE	15 197
GIRONDE	15 373
INDRE-ET-LOIRE	15 552
VOSGES	15 986
EURE-ET-LOIR	16 663
HAUTE-GARONNE	17 033
PUY-DE-DÔME	17 204
CALVADOS	17 350
HÉRAULT	17 614
CHARENTE	17 617
PYRÉNÉES-ORIENTALES	18 248
DORDOGNE	18 800
ILLE-ET-VILAINE	18 932
MORVIAN	19 253
GARD	20 113
SARTHE	20 232
MEURTHE-ET-MOSELLE	20 374
ALPES-MARITIMES	20 833
BOUCHES-DU-RHÔNE	21 085
DRÔME	21 315
CHARENTE-MARITIME	21 477
LOIRET	21 874
BAS-RHIN	22 070
HAUTE-CORSE	22 211
INDRE	22 223
HAUTES-PYRÉNÉES	22 853
SEINE-ET-MARNE	23 016
MOSELLE	23 189
CÔTE-D'OR	23 210
LOIR-ET-CHER	23 708
CREUSE	23 728
ISÈRE	24 206
AUDE	24 684

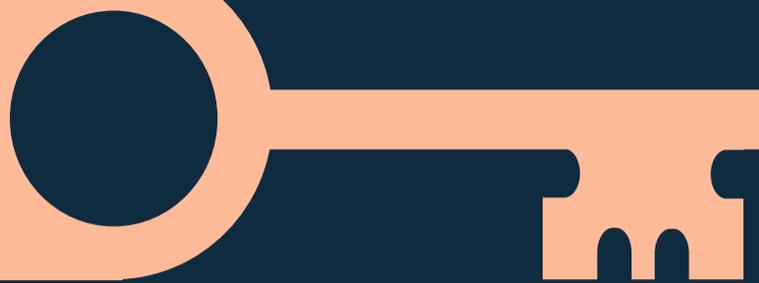
DÉPARTEMENTS	1 salle / x habitants
VAR	25 208
LOIRE-ATLANTIQUE	25 832
TARN	25 859
ALLIER	25 999
MAINE-ET-LOIRE	26 242
FINISTÈRE	26 736
HAUTE-VIENNE	26 745
MARNE	27 090
RHÔNE	27 512
LOT-ET-GARONNE	27 737
AVEYRON	27 921
DOUBS	28 372
LOT	28 971
CANTAL	29 029
VIENNE	29 125
SEINE-MARITIME	29 172
AISNE	29 694
CÔTES D'ARMOR	29 941
OISE	30 537
YVELINES	30 601
SAÔNE-ET-LOIRE	32 564
ARDÈCHE	32 571
LANDES	33 954
MEUSE	37 437
CHER	38 032
GERS	38 218
MANCHE	38 222
ARIÈGE	38 288
LOZÈRE	38 301
VAL D'OISE	38 394
ARDENNES	39 083
NORD	40 067
CORRÈZE	40 244
ESSONNE	41 811
HAUTE-MARNE	43 910
PAS-DE-CALAIS	44 485
YONNE	48 327
AIN	49 488
HAUT-RHIN	50 935
MAYENNE	51 241
NIÈVRE	51 796
JURA	52 038
SOMME	52 040

DÉPARTEMENTS	1 salle / x habitants
ORNE	56 674
HAUTS-DE-SEINE	61 896
EURE	75 230
HAUTE-LOIRE	75 761
AUBE	77 505
HAUTE-SAÔNE	78 886
ALPES-DE-HAUTE-PROVENCE	81 958
DEUX SÈVRES	93 588
VAL DE MARNE	231 321
SEINE SAINT DENIS	231 873

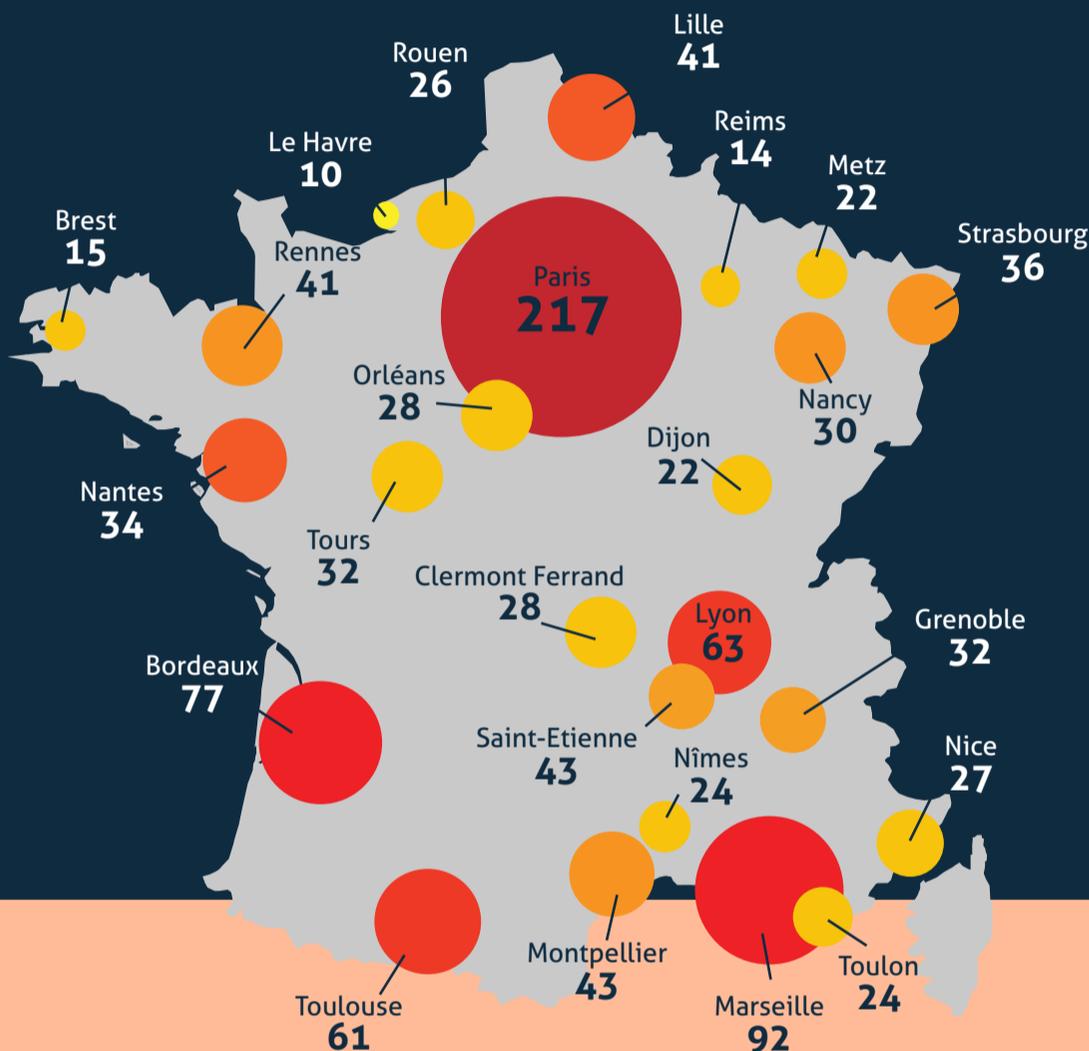
Moyennes

Tout comme en 2022, c'est la Seine-Saint-Denis et le Territoire de Belfort qui se retrouvent aux deux extrémités de ce tableau. A noter toutefois que pour le département du 93, on passe de 1 salle pour 324 622 habitants en 2022 à 1 salle pour 231 873 habitants en 2024. A quelques exceptions près (recul marqué pour les Alpes-de-Haute-Provence par exemple), les ordres de grandeur restent là aussi les mêmes pour la majorité des autres départements de l'Hexagone.

LES SALLES D'ESCAPE GAME EN FRANCE MÉTROPOLITAINE



NOMBRE DE SALLES PAR GRANDES AGGLOMÉRATIONS



PARIS

est l'agglomération comptant le plus de salles d'escape game sur son territoire (217 salles)

1

PARIS
217 salles

2

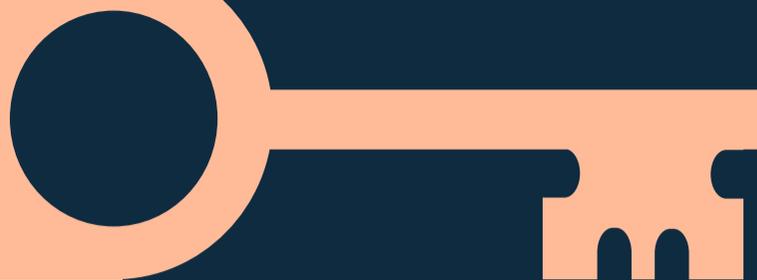
MARSEILLE
92 salles

3

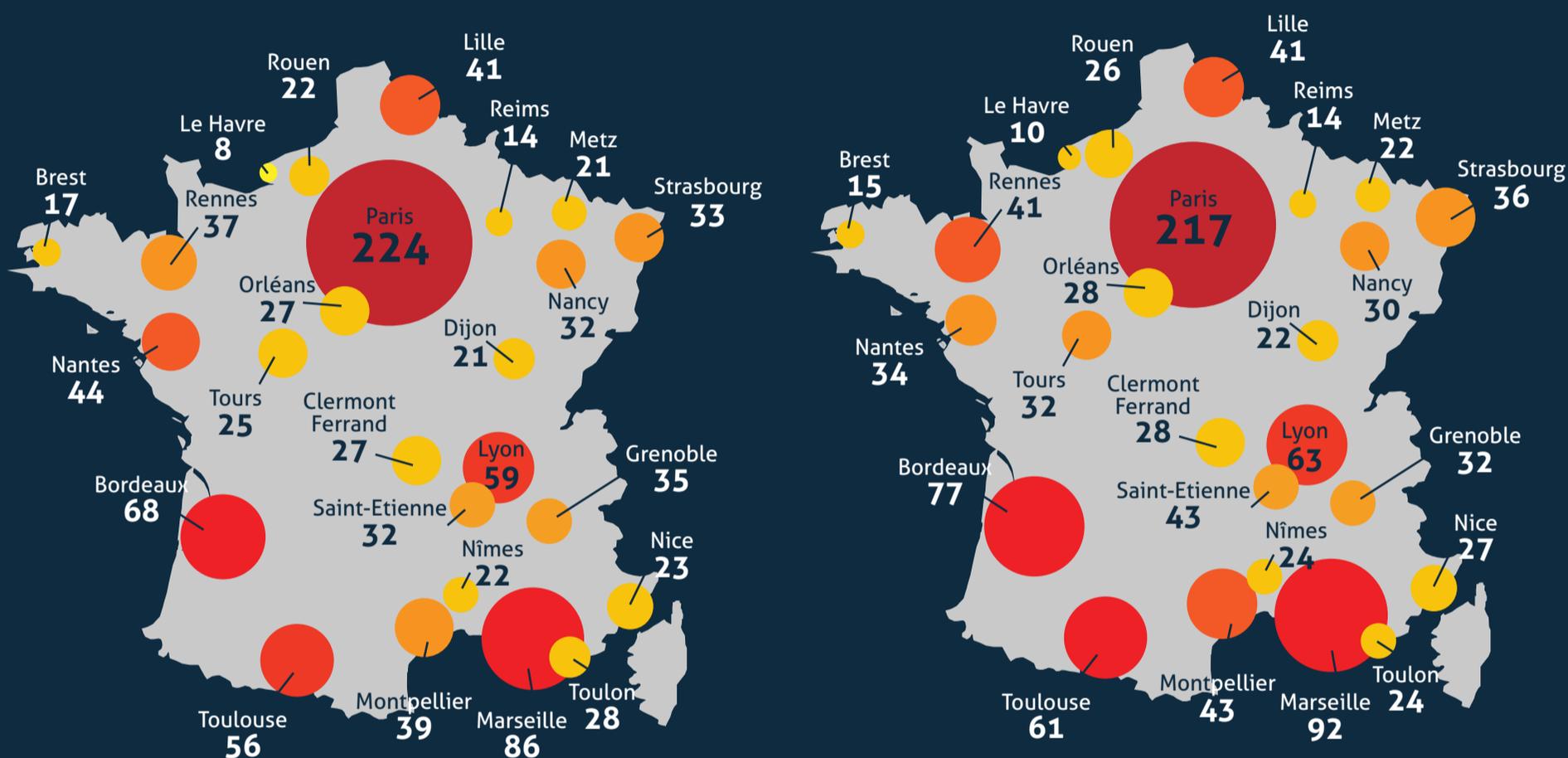
BORDEAUX
77 salles

- #04 Lyon (63)
- #05 Toulouse (61)
- #06 Saint-Etienne & Montpellier (43)
- #07 Rennes & Lille (41)
- #08 Strasbourg (36)
- #09 Nantes (34)
- #10 Grenoble & Tours (32)
- #11 Nancy (30)
- #12 Orléans & Clermont-Ferrand (28)
- #13 Nice (27)
- #14 Rouen (26)
- #15 Nîmes & Toulon (24)
- #16 Metz & Dijon (22)
- #17 Brest (15)
- #18 Reims (14)
- #19 Le Havre (10)

LES SALLES D'ESCAPE GAME EN FRANCE MÉTROPOLITAINE



NOMBRE DE SALLES PAR GRANDES AGGLOMÉRATIONS



NOMBRE DE SALLES PAR MÉTROPOLE
2022

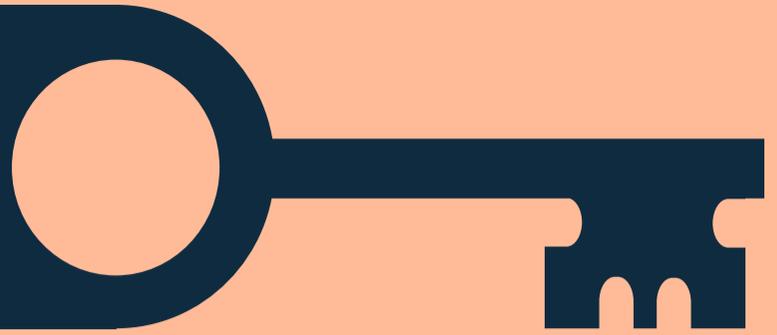
NOMBRE DE SALLES PAR MÉTROPOLE
2024

Concernant le nombre de salles de jeu disponibles, la répercussion de la récession est visible pour la plupart des zones. Mais bien qu'elles perdent des enseignes, des métropoles comme Bordeaux, Toulouse, Marseille ou Lyon voient celles toujours existantes continuer à développer leur offre pour proposer de nouveaux espaces de jeu. On note une belle évolution également à Tours, Rennes, Saint-Etienne, Nice et Rouen.

Entre 2020 et 2022, nous observons que 38% des fermetures avaient lieu dans les grandes métropoles, tendance à imputer à un phénomène de saturation de l'offre sur ces zones. Cette tendance semble ralentir aujourd'hui : les fermetures advenues en grande métropole entre 2022 et 2024 ne représentent plus que 24% des fermetures sur toute la France.

Néanmoins, de la place a été faite pour de nouvelles aventures : alors qu'en 2022, les grandes métropoles n'accueillaient plus que 14% des ouvertures, en 2024 c'est 25% des nouveaux acteurs qui choisissent de s'installer dans ces zones urbaines.

LES ESCAPE GAMES EN OUTRE MER



Les fermetures ont également lieu en Outre Mer : entre 2022 et 2024, la Guadeloupe passe de 4 à 1 acteurs du secteur, et Tahiti perd son unique enseigne d'escape game.

La Guadeloupe



3 fermetures entre 2022 et 2024
1 enseigne dont 1 franchise
6 salles
3 à 6 joueurs
26 à 38€

La Réunion

0 fermetures entre 2022 et 2024
6 enseignes dont 2 franchises
29 salles
2 à 10 joueurs
25,83 à 40,50€



Nouvelle-Calédonie



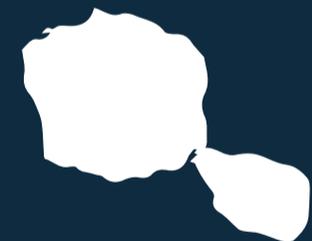
1 fermeture entre 2022 et 2024
1 enseigne dont 0 franchise
1 salle
2 à 5 joueurs
13,39 à 33,48€

La Martinique

0 fermeture / 1 ouverture
entre 2022 et 2024
2 enseignes dont 0 franchise
5 salles
2 à 8 joueurs
20 à 30€



Tahiti



1 fermeture entre 2022 et 2024
0 enseigne

Guyane

1 fermeture entre 2022 et 2024
1 enseigne dont 0 franchise
1 salle
2 à 5 joueurs
15 à 42,50€



Saint-Barthélemy, Saint-Martin, Saint-Pierre-et-Miquelon, Mayotte, les Terres Australes et Antarctiques Françaises ainsi que les Îles Wallis-et-Futuna ne comptent pas d'enseigne d'escape room*

*en date du 20 novembre 2024

LES ESCAPE GAMES EN FRANCE

Etude statistique réalisée en France métropolitaine et Outre-Mer
- octobre 2024

Les Francs Limiers

Marine Pellarin & Ugo Schimizzi

avec la participation de Pierluca Pizzi

Nous remercions les gérants d'escape rooms qui ont accepté de répondre à nos questions pour mieux comprendre et quantifier le phénomène escape game en France. Nous remercions également les sites de joueurs escapegame.fr, the-escapers.com et carte-escapegame.fr, notamment pour leur précieux travail de veille.

Pour toute question ou demande d'information :
contact@lesfrancslimiers.com

