

Etude statistique réalisée entre août et septembre 2022 Marine Pellarin - Ugo Schimizzi

www.lesfrancslimiers.com

### LES ESCAPE GAMES EN FRANCE



#### DÉFINITION

Devant la diversification actuelle de l'offre de type «escape game», nous avons choisi pour base de cette étude la définition de nos études précédentes (les escapes games en France 2018 et 2020) :

Un escape game est un jeu d'équipe à base narrative ; enfermés dans une pièce thématique et décorée de façon immersive, les participants doivent résoudre une série d'énigmes qui mène à la sortie. Il peut s'agir d'énigmes mécaniques (casse-têtes, jeux d'adresse, manipulations de décors, combinaison d'objets, serrures et cadenas, etc.), d'énigmes de réflexion (calcul, logique, déduction, charades, etc.) ou d'actions collaboratives nécessaires à la résolution du problème initial (retrouver un coupable, braquer une banque, échapper à des zombies, etc.). On observe dans la majorité des escape games une unité de lieu (une à plusieurs pièces connectées) et une unité de temps (une heure chronométrée dans la majorité des cas).

#### Nous prenons plus particulièrement en compte les éléments suivants :

- la notion d'espace intérieur et d'enfermement (réel ou simulé)
- la notion d'exploration et de manipulation de cet espace
- la notion d'énigmes à résoudre
- le caractère actif du joueur : ses actions ont un impact sur le déroulement du jeu et son issue

#### Sont donc exclus de cette étude :

- les action games et jeux de cohésion, s'ils ne comportent pas de notion d'énigme dans leur communication publique
- les jeux en extérieur (urban games, jeux de piste, escapes en forêt, survivals et chasses au trésor)
- les murder parties
- le théâtre immersif
- les escape games en réalité virtuelle (VR)

## LES ESCAPE GAMES EN FRANCE



# sommaire

Définition	2
Introduction & méthodologie	4
Les enseignes d'escape game en France métropolitaine	
Chiffres-clé	6
Fonctionnement des enseignes	7
Présence en ligne	11
Franchises	
Nombre d'enseignes - croissance régionale	
Fermetures et nouvelles enseignes	
Fermetures par région	16
Nombre d'enseignes - croissance départementale	17
Enseignes par département - évolution	18
Les salles d'escape game en France métropolitaine	
Scénarios touristiques	20
Nombre de salles par région	21
Densité de l'offre régionale	22
Salles par département	
Densité de l'offre départementale	25
Nombre de salles par grandes agglomérations	
Les escape games en Outre-Mer	
Détails de l'offre	28





#### **INTRODUCTION**

Le monde de l'escape game - également connu sous le nom d'escape room ou jeu d'évasion dans sa version française - est un territoire à part dans les loisirs indoor. Apparu en France fin 2013, ses acteurs ont subi comme bien d'autres les différentes vagues liées à la pandémie de COVID depuis 2020. **Cette étude a pour objectif d'établir un paysage des escape games en France à l'été 2022.** Cette étude fait suite à sa première version (parue en janvier 2018), qui avait ensuite été mise à jour courant 2020. Nous souhaitions analyser l'état du secteur alors qu'une nouvelle crise économique frappe actuellement le monde.

Ce travail comparatif vis-à-vis notamment des données collectées en 2020 permet d'avoir une vision globale du milieu en France, mais aussi de mieux comprendre les lieux d'implantation des enseignes et de percevoir les évolutions du secteur. Une deuxième partie de l'étude s'attache à comparer la répartition des différentes enseignes selon les régions, départements et métropoles, et la densité de l'offre selon la population.

#### méthodologie

Durant l'été 2022, nous avons parcouru l'ensemble des sites des enseignes d'escape game référencées en France, relevant des données publiques accessibles. Ces données ont ensuite été traitées pour en extraire, à des fins statistiques, les informations utiles à cette étude. Les critères de notation ont été exclusivement relevés d'après les avis laissés via le service Google avis. Les chiffres de population sont extraits des chiffres arrêtés en 2017 par l'INSEE.

#### Les créateurs de l'étude

Marine Pellarin est diplômée en communication de l'Ecole Supérieure d'Art de Lorraine. Après un mémoire axé sur le développement de soi à travers la pratique du jeu de rôle, elle a géré la communication de plusieurs medias en ligne (madmoiZelle. com, Commeon) puis a travaillé en tant que consultante en communication digitale à Paris, Metz et au Luxembourg. Elle a également contribué au développement de jeux et applications en tant qu'auteur (GeekMe Quiz Contre-Attaque, Divercities).

**Ugo Schimizzi** est diplômé du CELSA Paris IV La Sorbonne. Son mémoire de fin d'étude s'est focalisé sur l'accessibilité et l'évolution des jeux pervasifs en lien avec le secteur de la communication. Ce mémoire a notamment donné lieu à une série d'articles relayés par Influencia, en lien à l'apparition et au développement du jeu pervasif Pokémon GO. Professionnel de la communication et du numérique, passé par différentes structures (L'Oréal, fonction d'état), il est également enseignant à l'Université de Lorraine dans deux masters dédiés au jeu et à la communication.

#### Les Francs Limiers

Les Francs Limiers ont été créés fin 2018 par Marine Pellarin et Ugo Schimizzi, sous la forme d'un escape game basé à Metz (Moselle). En parallèle, les Francs Limiers ont commencé rapidement à créer des jeux (escape games, jeux de piste, jeux pervasifs, etc.) à destination d'entreprises, de collectivités et d'associations. Après trois années passées dans leur local de Metz et après la création de 3 salles saluées par la critique, les Francs Limiers sont devenus courant 2021 une entreprise entièrement dédiée à la création ludique. Depuis, ils créent des jeux pour d'autres escape games, des projets éphémères et pérennes pour différentes structures locales, régionales ou nationales.

Plus d'infos : www.lesfrancslimiers.com

# Les enseignes p'escape game en France métropolitaine





# CHIFFRES-CLÉ

-7Décembre
2013

ouverture de la 1e enseigne française (HintHunt, Paris)

825 n enseignes en 2020

876 enseignes en 2022



**POUR** 



moyenne min. et max. constatée : 2.4 & 6.6 joueurs / session

#### Renouveau

On constate que l'augmentation du nombre d'enseigne est bien plus faible que durant la période 2018 - 2020 où il avait quasiment doublé (passage de 445 à 825). Cette augmentation plus faible cache une certaine disparité géographique, ainsi qu'un grand nombre de fermetures d'enseignes (172). Ces fermetures ont été compensées par l'ouverture d'un nombre cependant encore important de nouveaux lieux (plus 223 - voir pp. 15-16). Là encore, ces nouvelles ouvertures concernent des lieux parfois atypiques et moins conventionnels (voir pages suivantes).

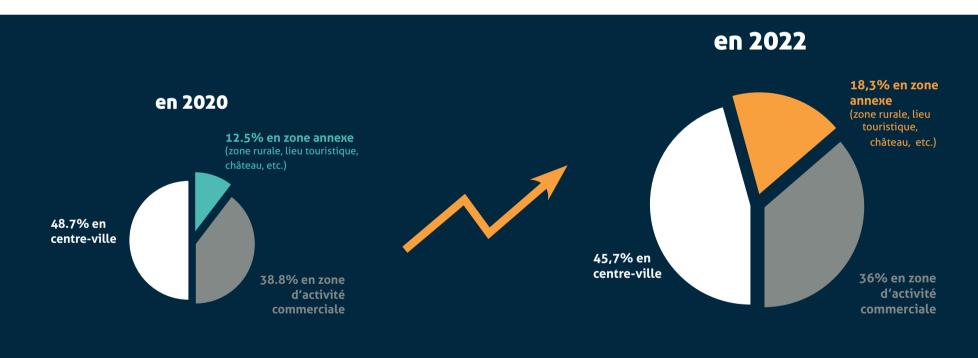




# FONCTIONNEMENT Des enseignes

#### Les Lieux atypiques en Hausse

Les zones annexes gagnent du terrain : entre 2020 et 2022, l'escape game trouve son essor dans les zones rurales et les lieux de patrimoine, grignotant la part des centres-villes et ZACs.



Cette tendance peut être expliquée par le récent intérêt de lieux de patrimoine (châteaux, musées, etc.), de culture ou de production (fermes, vignerons, etc.) pour l'escape game. Ces lieux dans lequels l'escape game n'est pas une activité principale sont de plus en plus nombreux : près de 25% des enseignes répertoriées en 2022 utilisent l'escape game comme produit d'appel ou en complément d'autres activités.

Nous avons choisi de les intégrer à notre étude car elles gardent les caractéristiques de l'escape game dit «classique» : ces jeux sont à grande majorité payants, et s'ils ne sont pas développés en interne, ce sont des commandes faites auprès d'enseignes d'escape games locales ou de studios de création d'escape games.





# FONCTIONNEMENT Des enseignes

#### Les Lieux atypiques

Les enseignes s'installent parfois dans des lieux insolites ou historiques :



châteaux, tours et donjons vs 29 en 2020





hôtels, auberges et campings
vs 11 en 2020



grottes, caves

& mines

15
forts & citadelles
vs 7 en 2020



bus, vans & caravanes



14
domaines viticoles
& caves à vin



**Z** moulins



& presbytères

vs 3 en 2020



3 gares

mais également dans des stations de ski, douane, stade, forêt, usine, brasserie, théâtre, fermes, yourtes, zoo, archives, marais...





# FONCTIONNEMENT Des enseignes







Le plus souvent le LUNDI (91% des fermetures) ces enseignes observent plus d'un jour de fermeture dans 40% des cas

en 2020

en 2022

#### Peu de nouvelles aventures

Sans grande surprise, la période de 2020 à 2022 n'a pas été propice à l'explosion de nouveaux scénarios. Les nombreuses fermetures administratives ayant en effet entamé les chiffres d'affaire des enseignes, difficile d'investir des sommes considérables pour la création de nouvelles salles.

Par ailleurs, il est plus simple de remplacer un scénario vieilissant plutôt que de prendre un nouveau local, une fois toutes les zones utilisées dans celui-ci. Enfin, on a pu constater l'apparition de nouvelles propositions en parallèle des salles d'escape games, comme notamment l'émergence de la tendance «quiz room».

Enfin, cette moyenne nationale peut également s'expliquer par la multiplication des escape games «produits d'appel», proposés par des lieux touristiques ou culturels. En effet, ces lieux ne proposent dans l'immense majorité qu'un seul scénario, faisant ainsi mécaniquement descendre le ratio scénario / enseigne.

Plus de détails voir p.25

~ MENU ~

Aventure 1

Aventure 2

2.75 scenarios par enseigne

en moyenne vs 2.54 en 2020





# FONCTIONNEMENT Des enseignes

#### **Tarifs**

Les tarifs sont majoritairement dégressifs : plus l'équipe compte de personnes, plus le tarif sera bas. Il existe néanmoins des enseignes qui pratiquent un tarif unique, par groupe ou par joueur. Depuis 2018, les prix des escape games augmentent. On note une augmentation plus importante du tarif maximum depuis 2020. Les causes possibles : l'inflation, la répercussion du COVID sur les tarifs pratiqués et l'ouverture de davantage de salles à 2 joueurs, les demandes se multipliant du côté des enseignes pour un public restreint.

# TARIF MINIMUM MOYEN (PAR PERSONNE)



**19,56 €** 

18,69 € 2018

# TARIF MAXIMUM MOYEN (PAR PERSONNE)



31,76€

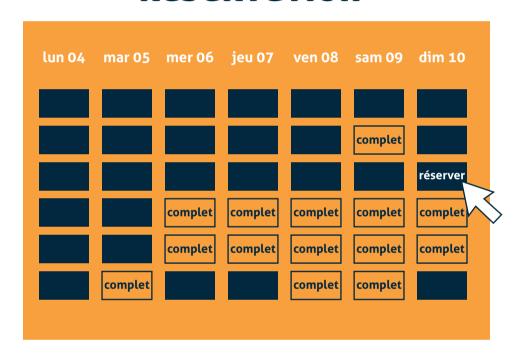
2020

**30,74 €** 



# présence en ligne

#### **réservation**



La réservation en ligne, largement plebiscitée par les professionnels du secteur dès ses débuts, passe de 88,97% des enseignes en 2020 à 88,58% en 2022.

88,58% des enseignes

proposent un module de réservation en ligne

La réservation en ligne maintient sa place de standard au sein du monde de l'escape.

#### avis et commentaires

Les joueurs et joueuses sont enclins (et souvent encouragés) à laisser des commentaires sur des plateformes de notation type TripAdvisor ou Google. La moyenne des enseignes d'escape games en France métropolitaine est excellente: l'activité bénéficie d'un public majoritairement très satisfait.

Entre 2020 et 2022, la moyenne a légèrement évolué à la hausse (4,68 en 2020), le nombre d'avis moyen par enseigne explosant, passant de 211 à plus de 345.



Les escape rooms françaises

4,74 **\*\*** 

288 804 avis Google

345 avis Google par enseigne en moyenne

vs 168 675 avis Google en 2018 pour 211 avis par enseigne





## FRANCHISES

Le réseau des franchisés n'a lui non plus pas été épargné par la crise sanitaire. Outre le nombre restreint de nouvelles enseignes franchisées, on constate la disparition de plus d'une dizaine de franchiseurs durant ces deux années. Les franchisés restants, hormis Escape Yourself, dépassent difficilement la dizaine d'établissements sur le territoire pour une toute petite minorité d'entre eux (4 franchisés possèdent 10 établissements ou plus).

Par ailleurs, certains franchisés ont profité de l'explosion de la demande dans des lieux tiers pour installer des salles temporaires ou pérennes dans ces endroits atypiques.

41 franchises

2020:53

2018:34

19
«franchises» de moins de 3 établissements

204
enseignes
sous franchise
2020:209
2018:129

50it 23% des enseignes 2020: 25% 2018: 29%

#### Les plus gros franchiseurs

- 1 Escape Yourself 1 35 enseignes
- 2 Escape Time 1 1 1 1 3 enseignes
- **Team Break** ■ 12 enseignes



les franchises sont présentes dans

130 VILLES 2020:116

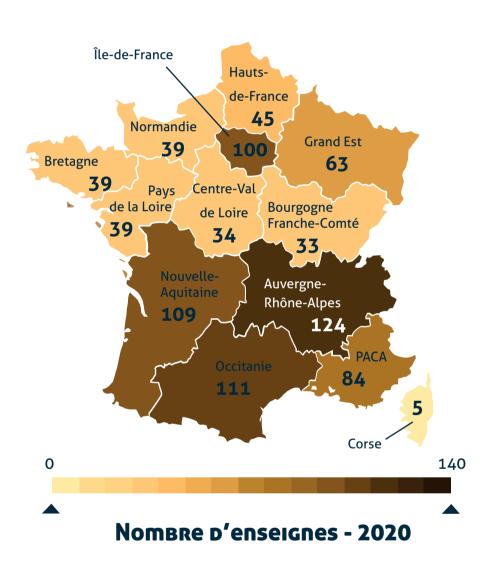
2018:80

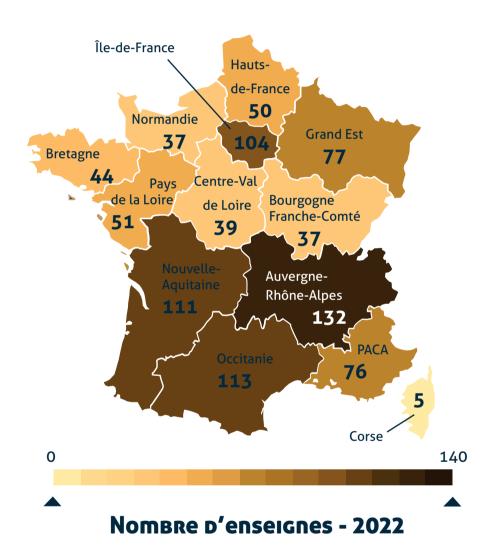




## Nombre d'enseignes - croissance régionale

C'est à nouveau en Auvergne Rhône Alpes qu'on compte le plus d'enseignes (132)





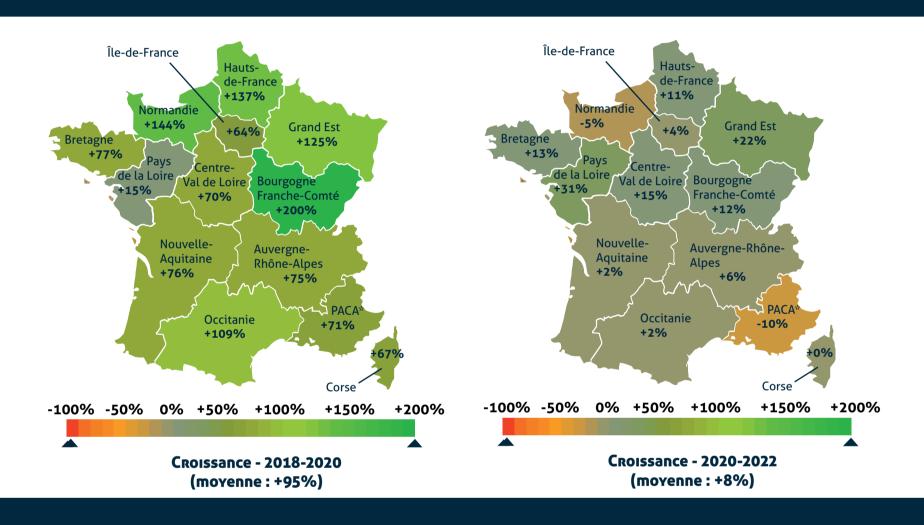
- Auvergne-Rhône-Alpes 132 enseignes (+8)
- Occitanie **113** enseignes (+2)
- Nouvelle-Aquitaine **111** enseignes (+2)

- #04 Île-de-France: 104 (+4) #05 **PACA**\*: 76 (-8)
- #06 Grand Est: 77 (+14) #07 Pays de la Loire: 51 (+12)
- #08 Hauts-de-France: 50 (+5)
- #09 Bretagne: 44 (+5)
- #10 Centre-Val de Loire: 39 (+5)
- #11 Bourgogne Franche-Comté: 37 (+4)
  - Normandie: 37 (-2)
- #12 Corse: 5





## Nombre d'enseignes - croissance régionale



Si 2018-2020 a vu les escapes games se développer en masse en France, la période 2020-2022 a été celle du ralentissement : la Normandie et la PACA voient plus de fermetures que d'ouvertures, et la Corse stagne.

La croissance nationale qui était de 95% pour 2018-2020 s'effondre à 8% pour 2020-2022.

Les causes de ce ralentissement peuvent majoritairement s'expliquer par trois facteurs :

#### - les fermetures liées à la crise du COVID

Elle a contraint les escape games à la fermeture administrative durant 11 mois (non consécutifs) entre 2020 et 2022. Durant cette période, seuls 9% des gérants d'escape games ont obtenu la réduction ou l'annulation de leurs loyers, mettant ainsi en péril leur trésorerie (source : étude Impact COVID-19 Gérant d'escape room). De nombreuses fermetures définitives ont également contribué à ce ralentissement (voir pages suivantes).

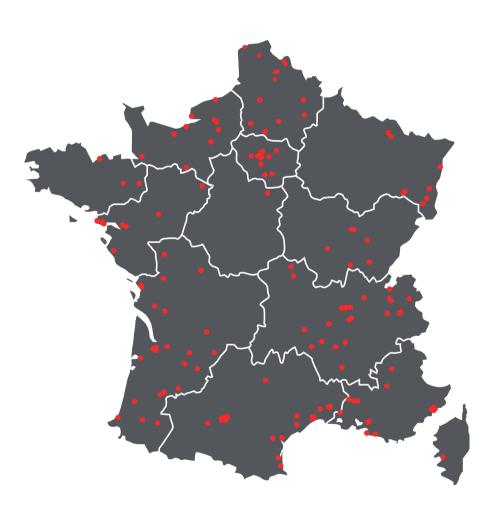
#### - les ouvertures limitées en période COVID

Bien que la crise sanitaire ait poussé nombre de citoyens à la reconversion et à la création d'entreprise, l'obtention d'un prêt, les démarches administratives et les travaux se sont avérés difficiles en cette période d'incertitude. On peut alors supposer qu'un nombre moindre de ces projets de création aient pu aboutir entre 2020 et 2022.

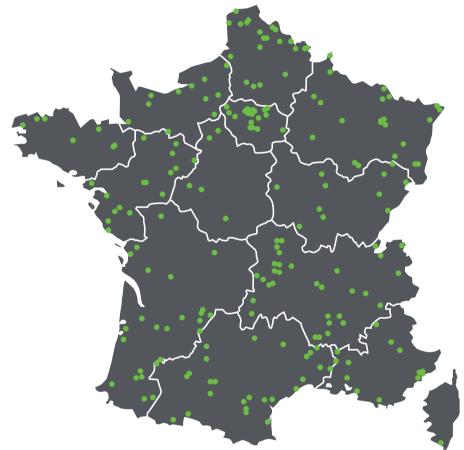
- la saturation des grandes métropoles (voir p.26)



## Fermetures et nouvelles enseignes



Enseignes fermées entre 2020 et 2022 172



Nouvelles enseignes (ouverture entre 2020 et 2022)

223

#### **comparatif 2020 - 2022**

Le monde de l'escape game français a connu 172 fermetures définitives d'enseignes entre 2020 et 2022, contre seulement 45 entre 2018 et 2020.

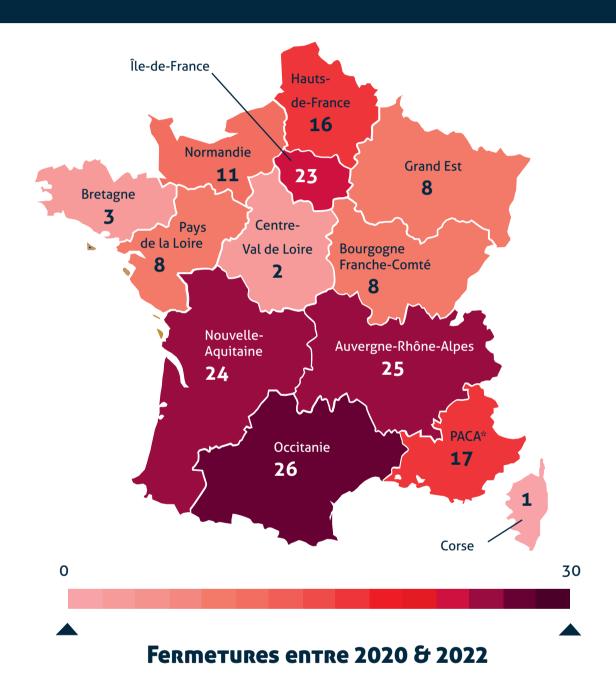
Ceci explique en partie la croissance moindre observée dans les cartes précédentes, malgré l'ouverture de 223 enseignes dans ce même laps de temps.

Les cartes ci-dessus mettent en évidence la différence d'implantation géographique des enseignes ayant fermé et celles ayant ouvert. Si certaines enseignes continuent de reprendre des espaces vacants dans des grandes villes, d'autres s'éloignent des grandes métropoles, ce qui étale l'offre vers les zones rurales (voir p.26). En 2022, 13% des escapes games sont installés dans des villages, et 41% dans des villes de moins de 20 000 habitants.





## Fermetures par Régions



#### Des fermetures disparates

Il est possible de constater que les fermetures ont été plus ou moins importantes en fonction des régions. Ainsi, si elles ne concernent qu'à peine moins de 6% des enseignes existantes en 2020 pour la région Centre-Val de Loire ou 8% du total des enseignes de la région Bretagne, celles-ci ont au contraire touché plus de 35% des enseignes des Hauts-de-France ou plus de 28% des enseignes de Normandie.

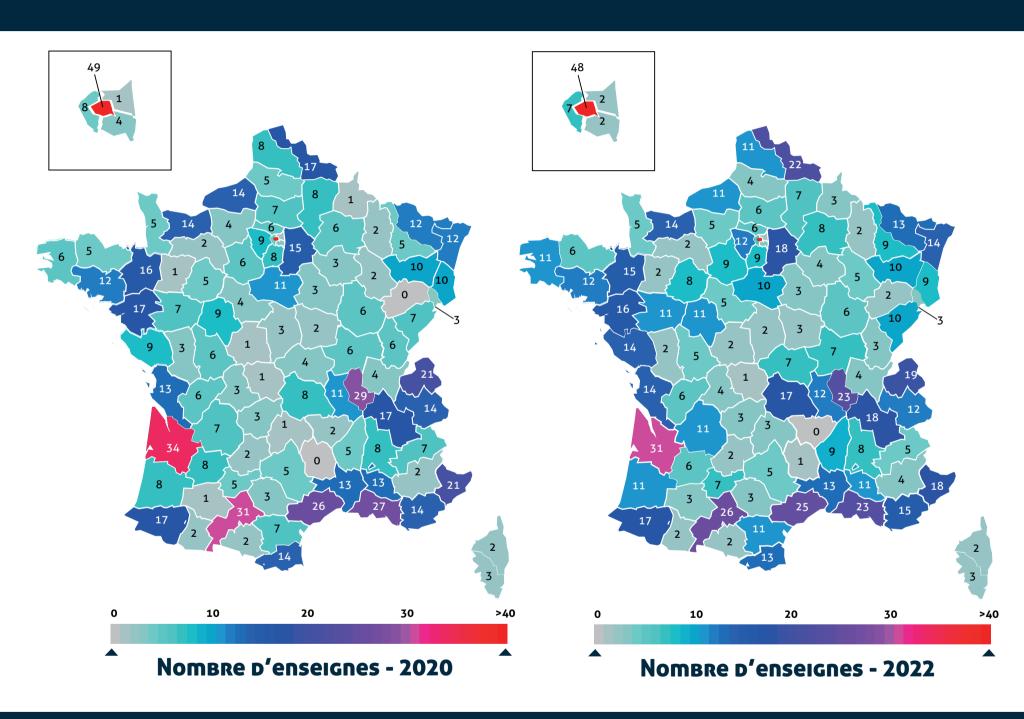
Hormis la région Grand Est (12,70%), les autres régions ont vu entre 20 et 25% de leurs enseignes fermer ou se reconvertir<sup>1</sup>.

1. nous considérons qu'une enseigne s'est «reconvertie», lorsqu'elle ne propose plus d'escape game au sein d'un local mais continue d'exploiter son nom pour d'autres types d'activités ludiques ou non (jeux de piste, murder party, laser game, complexes multi-activités, etc.), dans son local initial ou dans un autre lieu (éphémère, en extérieur, etc.).





# Nombre d'enseignes - croissance départementale



#### **comparatif 2020 - 2022**

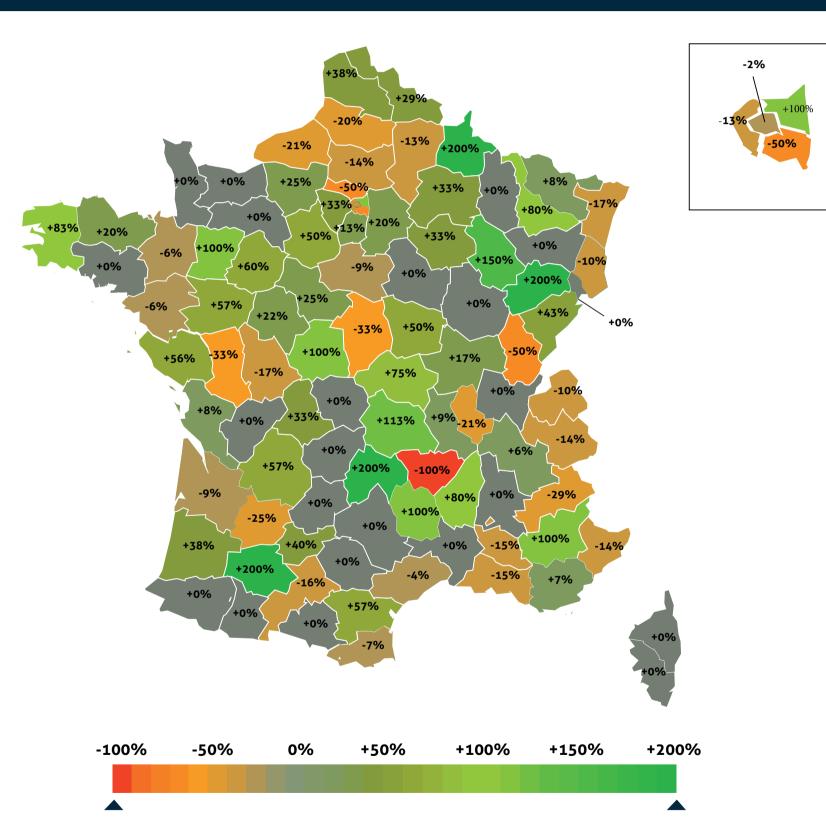
Si certains départements connaissent encore en 2022 une croissance importante (Vendée, Finistère, Puy-de-Dôme), les départements les mieux pourvus ont quant à eux eu une faible croissance et même une croissance négative. On constate donc une réelle disparité au niveau départemental, avec des secteurs qui semblent arriver à saturation, voire avoir dépassé ce point. D'autres départements semblent quant à eux toujours peu réceptifs au phénomène (Seine-Saint-Denis, Haute-Loire, Lozère).

Le département de la Haute-Loire, après avoir perdu ses deux enseignes est désormais le seul département de France Métropolitaine dépourvu d'escape game.

D'une manière générale et comme cela a pu être mentionné précédemment, on constate un fort ralentissement de la croissance des enseignes au niveau des grandes métropoles (voir également page 26).



## Enseignes par département : Evolution



#### 1 Département ne compte pas d'enseigne d'escape room\*

La Haute-Loire comptait deux escape rooms en 2020 et n'en compte plus en 2022. La Haute-Saône et la Lozère, qui n'avaient pas encore été touchées par le phénomène en 2020, en comptent aujourd'hui respectivement 2 et 1.

\*au 7 septembre 2022





## Scénarios «touristiques»

En 2022, les thématiques touristiques grimpent en flèche et le patrimoine devient le fer de lance de 20,7% des enseignes françaises et lieux accueillant des escape games.

en 2020



13 % Des enseignes

en 2022



20,7 % Des enseignes ont choisi de mettre en avant le patrimoine

Le récent essor des escape games proposés par des lieux de tourisme (voir p.8) explique en partie l'augmentation considérable du pourcentage des enseignes mettant en avant des sujets patrimoniaux.

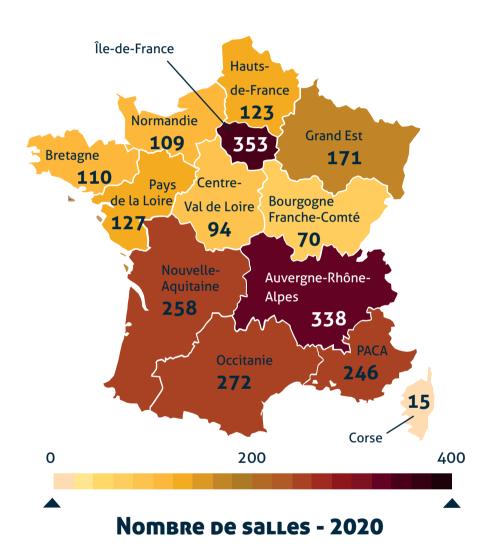
Ces escape games peuvent être à visée pédagogique, les énigmes servant alors de prétexte pour mettre en avant des techniques d'artisanat, des pratiques culturelles ou de l'information historique. Souvent saisonniers, ils sont aussi moins disponibles que leurs congénères dits «classiques», puisque leurs horaires sont, la plupart du temps, contraints par les horaires d'ouverture de leur lieu d'accueil (château, musée, etc.). Ils sont aussi moins facilement réservables en ligne, préférant le contact par téléphone ou mail.

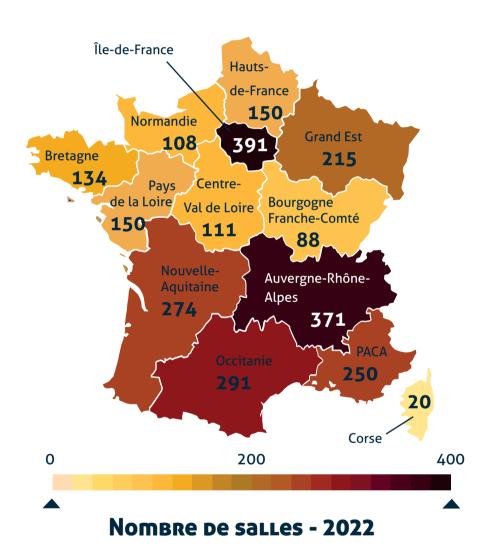




## Nombre de salles par région

C'est de nouveau en ÎLe-De-France qu'on compte le plus de salles (391 salles pour 353 scenarios)





- ÎLe-De-France 391 salles (+38)
- **Auvergne-Rhône-Alpes** 371 salles (+33)
- Occitanie 291 salles (+19)

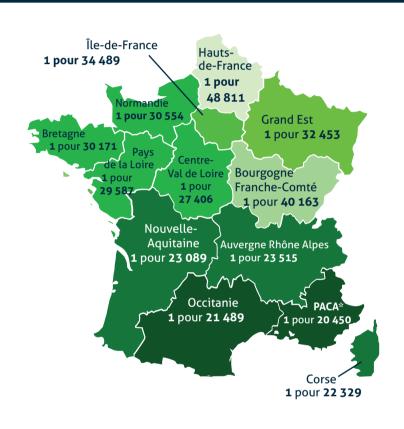
- #04 Nouvelle-Aquitaine: 274 salles (+16)
- #05 PACA: 250 salles (+4)
- #06 Grand Est: 215 salles (+44)
- #07 Pays de la Loire: 150 salles (+23)
- #08 Hauts-de-France: 150 salles (+27)
- #09 **Bretagne**: 134 salles (+24)
- #10 Centre-Val de Loire: 111 salles (+17)
- #11 Normandie: 108 salles (-1)
- #12 Bourgogne Franche-Comté: 88 salles (+18)
- #13 Corse: 20 salles (+5)

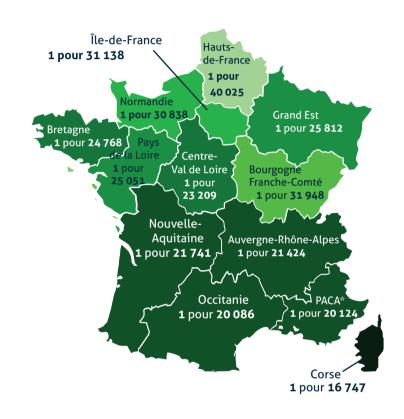




## Densité de l'offre régionale

Proportionnalité entre nombre d'habitants des régions et nombre de salles









Habitants pour 1 salle - 2020

Habitants pour 1 salle - 2022

- 1 salle pour 16 747 habitants
- PACA\*

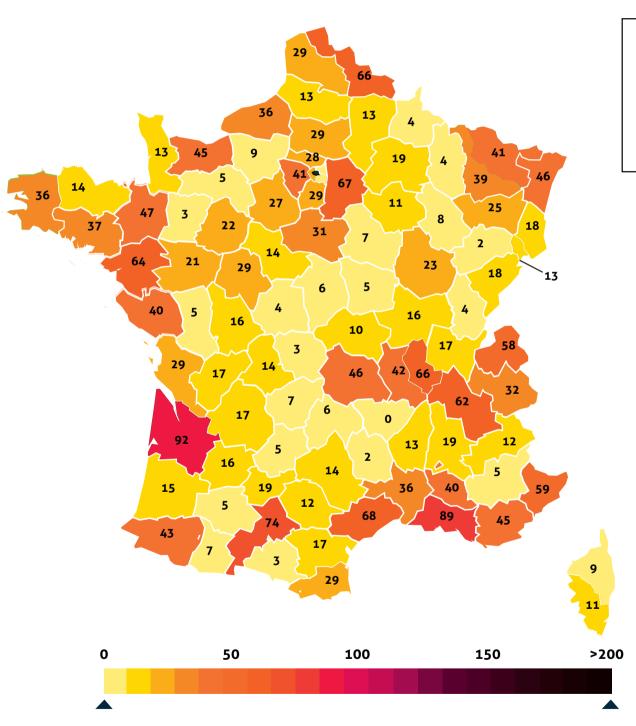
  1 salle pour 20 124 habitants
- Occitanie
  1 salle pour 20 086 habitants

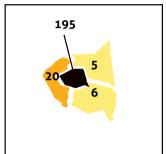
#04 Auvergne-Rhône-Alpes
#05 Nouvelle-Aquitaine
#06 Centre-Val de Loire
#07 Bretagne
#08 Pays de la Loire
#09 Grand Est
#10 Normandie
#11 Île-de-France
#12 Bourgogne Franche-Comté
#13 Hauts-de-France





## Salles par département





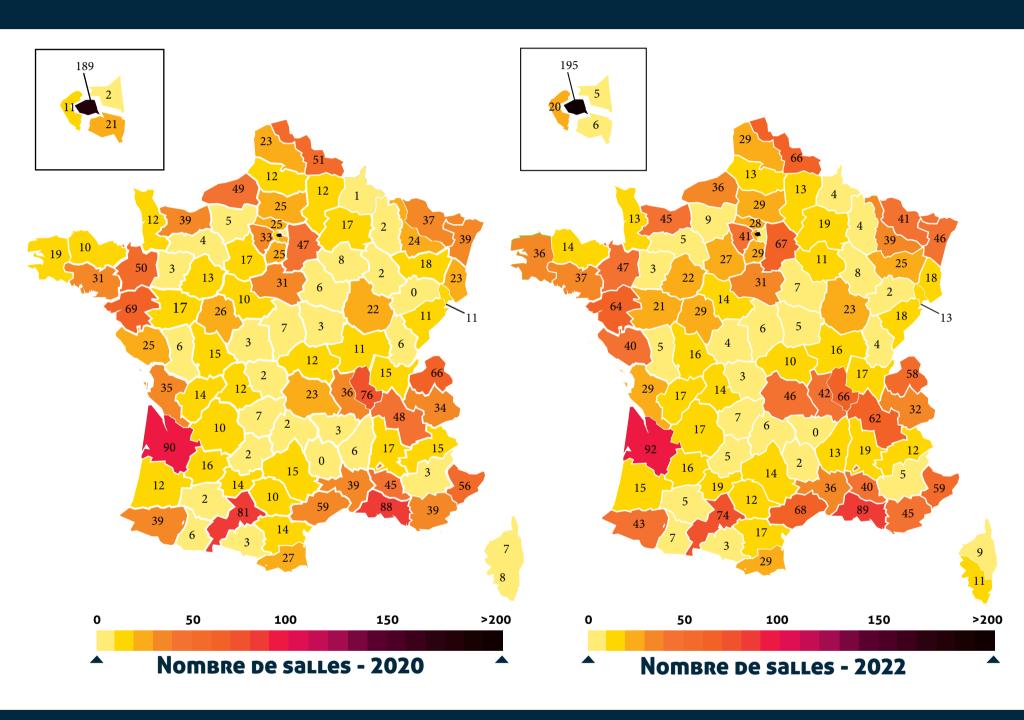
#### **Précision**

Lors des précédentes versions de l'étude, nous réalisions un comparatif et faisions une distinction entre le nombre de salles et le nombre de scénarios. En effet, certaines enseignes proposaient alors régulièrement un même scénario dans plusieurs salles, afin de proposer des compétitions entre équipes. Cette tendance étant loin d'être majoritaire, voire en diminution, notamment avec l'apparition de salles uniques dans différents lieux, nous n'avons référencé que le nombre de salles, incluant donc des scénarios distincts ou répétés selon les enseignes.





### Salles par département



#### **COMPARATIF 2020 - 2022**

Il est également possible à travers ces deux cartes de se rendre compte de la grande disparité existante entre les départements. Un certain nombre d'enseignes étaient déjà arrivées à la pleine occupation de leur local et ont donc simplement mis à jour d'anciennes salles quand elles le pouvaient. D'autres ont préféré investir dans une activité complémentaire en lieu et place de salles ou d'espace (quiz room par exemple). D'autres enfin possédant plusieurs salles ont fermé, remplacées par des enseignes ne proposant pour le moment qu'un nombre inférieur de salles à la précédente enseigne. On constate donc une augmentation significative du nombre de salles dans certains départements comme le Puy-de-Dôme ou la Haute-Marne au contraire d'autres où ce chiffre a diminué de façon significative, comme la Seine-Maritime par exemple.





## Densité de l'offre départementale

# 1 salle pour X Habitants

Départements	1 salle / x Habitants
Haute-Loire	0
Territoire de Belfort	10 971
Paris	11 218
Hautes-Alpes	11 774
Savoie	13 474
Tarn-et-Garonne	13 597
Hauте-Savoie	13 920
VaucLuse	13 987
Puy-pe-Dôme	14 212
Corse du Sud	14 295
Vosges	14 707
Calvados	15 422
Pyrénées-Atlantiques	15 751
Eure-et-Loir	16 046
Pyrénées-Orientales	16 360
Hérault	16 837
Vendée	16 881
Gironde	17 211
Loire	18165
ALPES-Maritimes	18 361
Haute-Garonne	18 414
Meurthe-et-Moselle	18 807
Haute-Corse	19 743
Aveyron	19 943
Morвінап	20 294
Isère	20 302
Gard	20 672
Снакепте	20 726
Lot-et-Garonne	20 803
Indre-et-Loire	20 914
Seine-et-Marne	20 955
Aude	21 780
Loire-Atlantique	21 795
Loiret	21 874
Haute-Marne	21 955
Снакепте-Maritime	22 217
ILLE-ET-VILAINE	22 557
Boucнes-du-Rhône	22 743
Со̂те-d'Or	23 210
Var	23 528
Loir-et-Cher	23 708
Саптац	24 191
Dordogne	24 330

Départements	1 salle / x Habitants
Bas-Rhin	24 469
Ardèche	25 055
Finistère	25 251
Moselle	25 452
Sarthe	25 750
Haute-Vienne	26 745
Drôme	26 924
Landes	27 163
Vienne	27 305
Rнône	27 929
Аиве	28 184
Oise	28 431
Marne	29 942
Doubs	29 948
Tarn	32 324
Hautes-Pyrénées	32 647
ALPES-DE-Haute-Provence	32 783
ALLIER	33 799
Corrèze	34 495
Saône-et-Loire	34 600
Lот	34 766
Seine-Maritime	34 844
YveLines	35 080
Ain	37 844
Gers	38 218
Мапсне	38 222
Lozère	38 301
Maine-ет-Loire	38 738
Nord	39 460
Creuse	39 546
Aisne	41 115
Nièvre	41 436
Наит-Кніп	42 446
Côtes d'Armor	42 772
Val d'Oise	43 879
Somme	44 034
Essonne	44 694
Meuse	46 797
Yonne	48 327
Pas-de-Calais	50 621
Cher	50 709
Ariège	51 051
Indre	55 558

Départements	1 salle / x Habitants
Orne	56 674
Jura	65 047
Eure	66 871
Ardennes	68 395
Deux-Sèvres	74 870
Hauts-de-Seine	80 465
Mayenne	102 482
Haute-Saône	118 330
Val-de-Marne	231 321
Seine-Saint-Denis	324 622

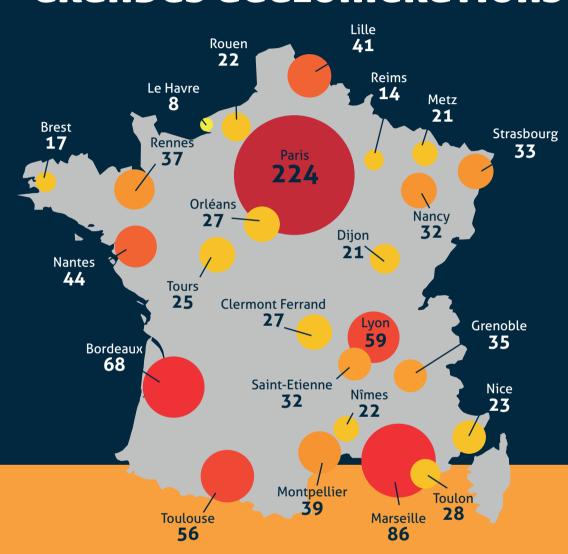
#### **Moyennes**

Là encore, la répartition en fonction de la population permet de contre-balancer les chiffres bruts par département. On se rend ainsi compte qu'un territoire relativement restreint comme le Territoire de Belfort est très bien pourvu (1 salle pour 10971 habitants), au contraire de départements comme la Mayenne, la Haute-Saône et surtout la Seine-Saint-Denis, qui reste le département le plus boudé en terme de ratio (1 salle pour 324 622). Certes, l'offre parisienne est pléthorique et proche (encore que ce point puisse être discutable et discuté), mais le chiffre n'en reste pas moins marquant.





# Nombre de salles par grandes agglomérations



#### Paris

est l'agglomération comptant le plus de salles d'escape game sur son territoire (224 salles)

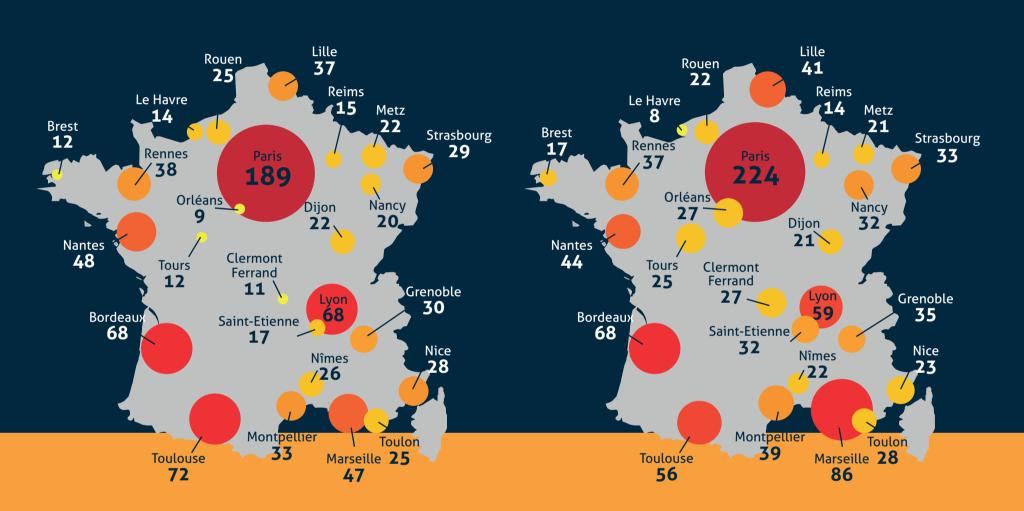
- Paris
  224 salles
- Marseille 86 salles
- **Bordeaux** 68 salles

- #04 **Lyon** (59)
- #05 **Toulouse** (56)
- #06 Nantes (44)
- #07 Lille (41)
- #08 Montpellier (39)
- #09 Rennes(37)
- #10 Grenoble (35)
- **#11 Strasbourg** (33)
- #12 Nancy & Saint Etienne (32)
- #13 Toulon (28)
- #14 Orléans & Clermont Ferrand (27)
- #15 Tours (25)
- #16 Nice (23)
- #17 **Nîmes & Rouen** (22)
- #18 Metz & Dijon (21)
- #19 Brest (17)
- #20 Reims (14)
- #21 Le Havre (8)





# Nombre de salles par grandes agglomérations



Nombre de salles par métropole 2020

Nombre de salles par métropole 2022

Entre 2020 et 2022, le nombre de salles augmente relativement peu dans les grandes métropoles. Dans la moitié d'entre elles, le nombre de salles stagne ou diminue.

Bien que cette diminution s'explique en partie par un nombre peu important de nouvelles enseignes, elle trouve également une explication dans le choix des implantations de ces dernières. En effet, si 38% des fermetures entre 2020 et 2022 se passent dans les grandes métropoles, elles n'accueillent en retour que 14% des nouvelles enseignes.

Car en 2022, les grandes métropoles sont délaissées à la faveur de zones moins peuplées : 41% des enseignes sont aujourd'hui installées dans des villages ou petites villes (moins de 20 000 habitants), contre 35% en 2020.

On peut également supposer que la crise sanitaire et le coût important des loyers dans ces zones aient pu décourager des enseignes de développer de nouvelles salles ailleurs que dans leur local actuel.

# LES ESCAPE GAMES EN OUTRE MER





La Guadeloupe et la Réunion : deux moteurs de l'escape game en outre mer

#### La Guadeloupe



3 enseignes
dont 1 franchise
10 salles
2 à 8 joueurs
15 à 40€

#### Nouvelle-Calédonie



1 enseigne 6 salles 2 à 6 joueurs 18,5€ à 25,22€

#### **Tahiti**



1 enseigne 4 salles 2 à 8 joueurs 24,22€ à 29,44€

#### La Réunion

6 enseignes
dont 2 franchises
25 salles
2 à 7 joueurs
19 à 50€



#### La Martinique

1 enseigne 3 salles 2 à 5 joueurs 15€ à 42,5€



#### Guyane

1 enseigne 1 salle 2 à 5 joueurs 15€ à 42,5€



Saint-Barthélémy, Saint-Martin, Saint-Pierre-et-Miquelon, Mayotte, les Terres Australes et Antarctiques Françaises ainsi que les Îles Wallis-et-Futuna ne comptent pas d'enseigne d'escape game\*

\*en date du 14 septembre 2022

# LES ESCAPE GAMES EN FRANCE

Etude statistique réalisée en France métropolitaine et Outre-Mer - septembre 2022 Marine Pellarin & Ugo Schimizzi

Nous remercions les gérants d'escape games qui ont accepté de répondre à nos questions pour mieux comprendre et quantifier le phénomène escape game en France. Nous remercions également les sites de joueurs escapegame.fr, wescape.fr, escapegamefrance.fr, the-escapers.com et carte-escapegame.fr, notamment pour leur précieux travail de veille.

Pour toute question ou demande d'information :

contact@lesfrancslimiers.com

